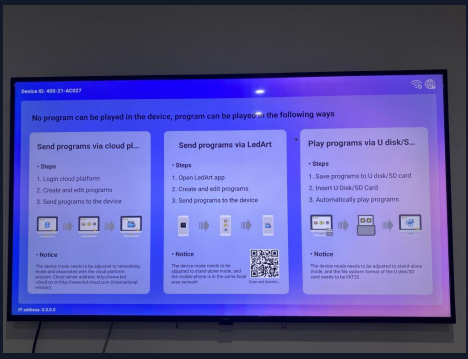
YOVISUAL

Manuel technique de la plateforme LED-Cloud

Toutes les fonctions de la plateforme cloud pour gérer vos écrans Yovisual : appareils, programmes, médias, statistiques, tâches et utilisateurs.



yovisual.fr · contact@yovisual.com · +34 96 123 25 11 / +34 667 76 28 10

Sommaire

Chapitre	Contenu
1. Présentation générale	Modules du système · Processus de diffusion d'un programme
2. Connexion et compte	Connexion · Création de compte · Récupération du mot de passe
3. Gestion des appareils	Groupes · Détails de l'appareil · Suppression de programmes · Listes de configuration · Autres réglages
4. Gestion des programmes	Liste · Création · Édition et zones · Double écran · Écran assemblé · Publication · Listes de programmes · Contrôle de diffusion
5. Gestion des médias	Bibliothèque · Import de fichiers · Validation
6. Statistiques et tâches	Statistiques · Tâches publiées · Enregistrements à approuver
7. Configuration	Mes informations · Comptes · Rôles · Espace de stockage
Annexe	Associer un écran à la plateforme depuis Magic Player

À qui s'adresse ce manuel ? Il complète le *Manuel de prise en main du système LED-Cloud* et décrit en détail chaque module de la plateforme. Les captures d'écran montrent l'interface en anglais ; la langue se choisit sur l'écran de connexion.

1. Présentation générale

L'architecture de la plateforme et le parcours d'un contenu jusqu'à l'écran.

1.1 Modules du système

La plateforme de diffusion d'informations LED-Cloud repose sur une architecture B/S (navigateur/serveur). Elle comprend les modules Appareils, Programmes, Modèles H5, Médias, Statistiques, Journal (tâches) et Configuration.

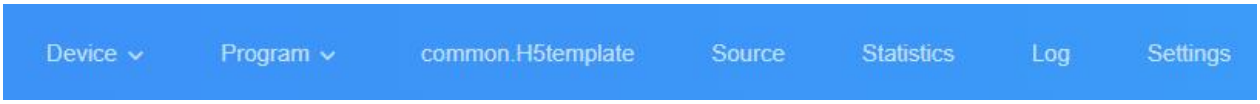


Figure 1-1 · Barre des modules de la plateforme.

- **Appareils** : liste des appareils, carte des appareils et écrans assemblés. La liste affiche l'identifiant, le nom, le groupe et l'état en ligne/hors ligne de chaque appareil, et permet de corriger l'heure, de régler la luminosité ou de mettre à jour le micrologiciel. Le bouton « Détails » donne l'état de fonctionnement, les programmes, l'historique des publications et des connexions.
- **Programmes** : programmes et listes de programmes pour chaque type d'appareil ; création, édition, aperçu et publication. Depuis la liste, vous pouvez consulter l'historique de publication, renommer un programme, régler le contrôle de diffusion ou la diffusion par position GPS.
- **Médias** : import de vidéos, d'images, de documents et de fichiers audio.
- **Statistiques** : nombre et durée de diffusion des programmes, statistiques par appareil, etc.
- **Tâches** : historique des publications, état de chaque tâche et programmes en attente de validation.
- **Configuration** : mes informations, numéro de mobile, gestion des comptes, sous-utilisateurs et rôles.

1.2 Processus de diffusion d'un programme

Demande de compte → validation → association des appareils → import des médias → édition du programme → validation → transfert et publication réussie. À chaque étape soumise à validation, un refus est notifié au demandeur.

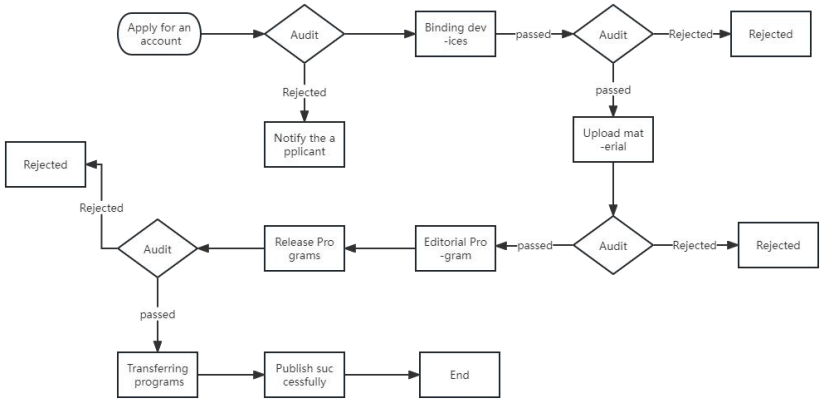


Figure 1-2 · Processus de publication.

Points importants

- En cas d'échec d'envoi dû à une coupure réseau, les données sont retransmises automatiquement dès que la communication est rétablie.
- Les données ne sont pas renvoyées automatiquement si l'appareil n'a pas pu les recevoir par manque d'espace disque.
- La demande de compte, l'association d'appareils, l'import de médias et la publication de programmes doivent être validés par l'administrateur de la plateforme.

2. Connexion et compte

Accéder à la plateforme, créer un compte et récupérer un mot de passe.

2.1 Se connecter

Vous pouvez vous connecter avec votre nom d'utilisateur, votre adresse e-mail ou votre numéro de mobile.

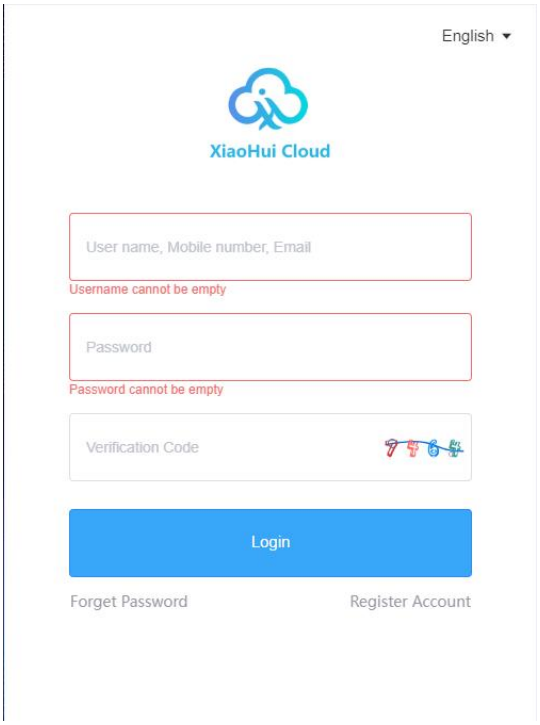


Figure 2-1 · Écran de connexion.

2.2 Créer un compte

Cliquez sur « Register Account » (Créer un compte) dans la fenêtre de connexion et remplissez le formulaire.

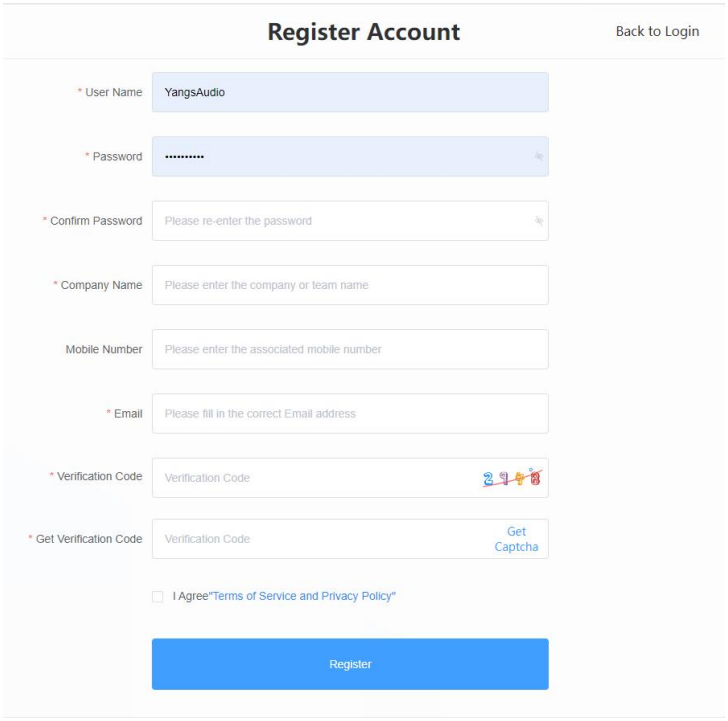
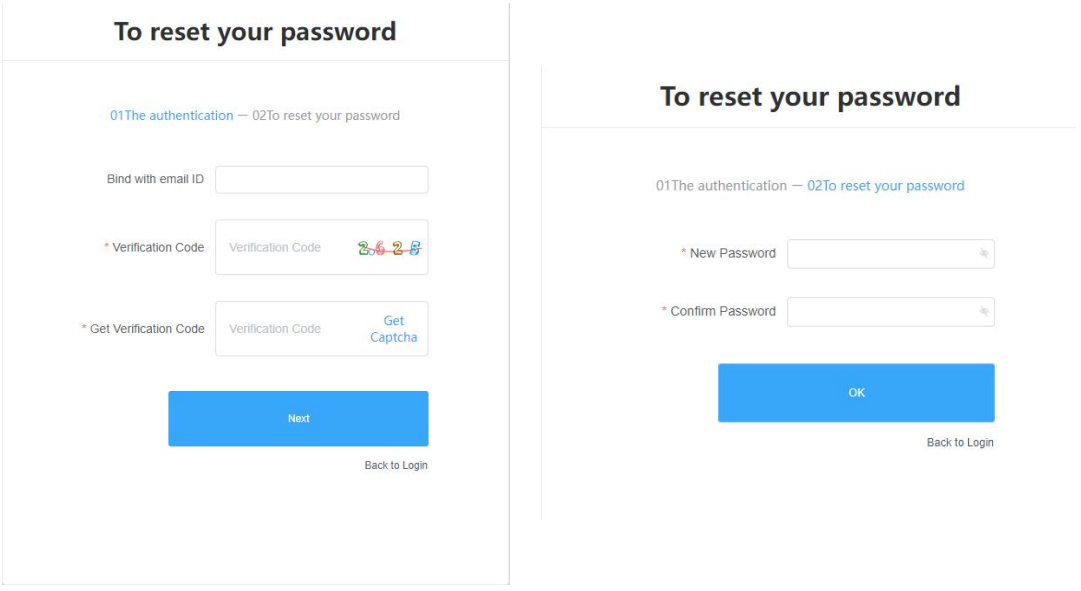


Figure 2-2 · Formulaire de création de compte.

Remarque. Hors de Chine, le code de vérification est envoyé par e-mail. Indiquez un nom d'entreprise, un numéro de mobile et une adresse e-mail exacts pour que l'administrateur de la plateforme puisse valider votre compte sans difficulté.

2.3 Récupérer le mot de passe

Cliquez sur « Forget Password » (Mot de passe oublié), saisissez l'adresse e-mail ou le numéro de mobile associé au compte, puis le code de vérification reçu. À l'étape suivante, définissez votre nouveau mot de passe.



Figures 2-3 et 2-4 · Obtenir le code de vérification, puis réinitialiser le mot de passe.

3. Gestion des appareils

Organiser, surveiller et configurer vos écrans à distance.

La gestion des appareils comprend la liste des appareils, la carte des appareils (non disponible pour le moment sur les appareils LCD) et les écrans assemblés. Chaque appareil connecté apparaît par défaut dans le groupe « Ungrouped » (Non groupés).

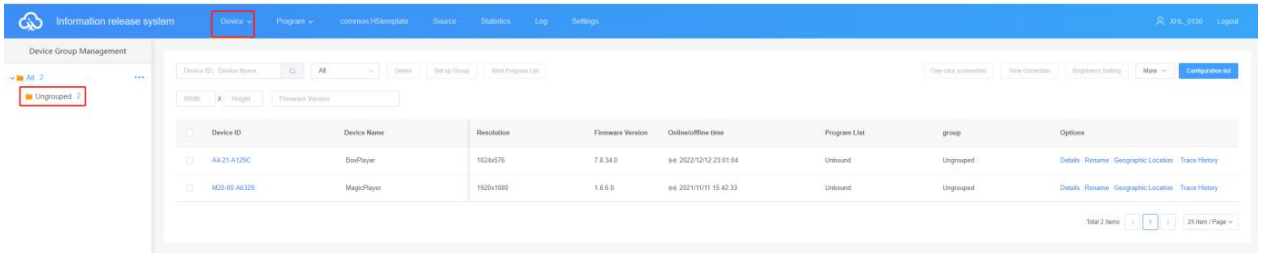


Figure 2-5 · Liste des appareils.

3.1 Groupes d'appareils

Cliquez sur « ... » à côté de « All » (Tous) pour ajouter un sous-groupe, puis saisissez son nom.

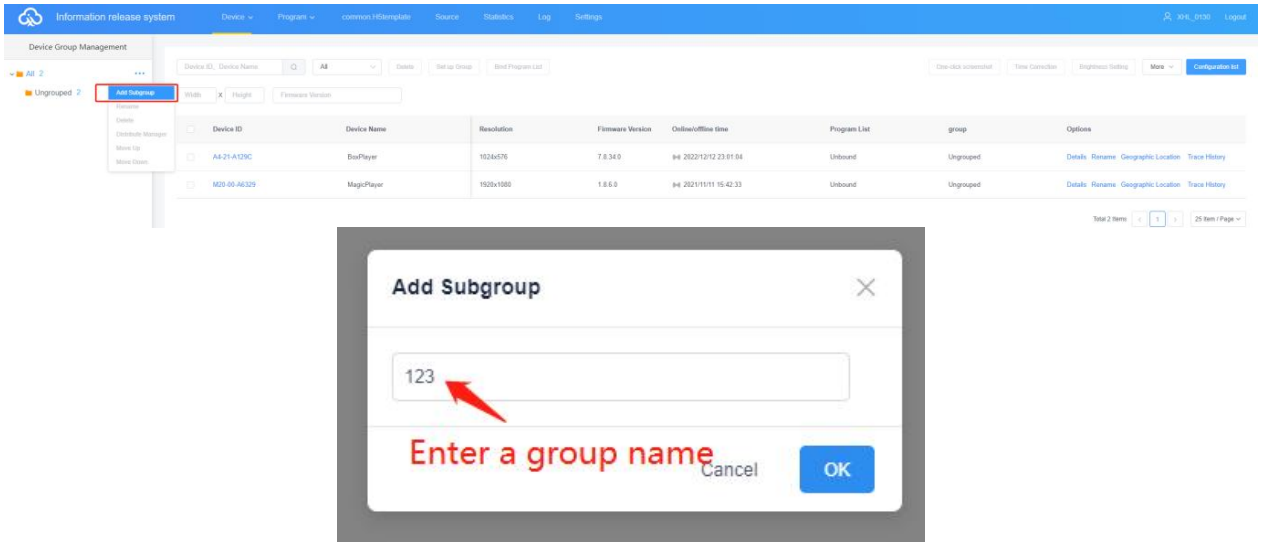


Figure 2-6 · Ajout d'un sous-groupe.

Dans le groupe « Non groupés », sélectionnez l'appareil, puis cliquez sur « Set up Group » (Définir le groupe) en haut de la liste pour l'affecter au groupe souhaité.

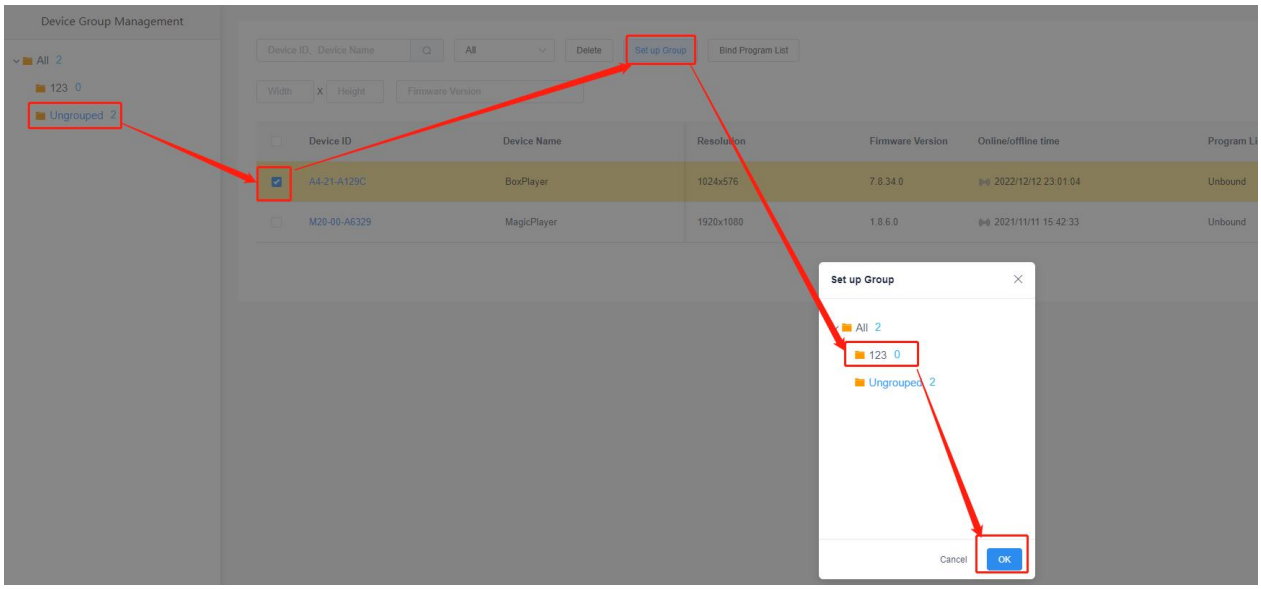


Figure 2-7 · Affectation d'un appareil à un groupe.

Une fois les appareils regroupés, vous pouvez confier la gestion d'un groupe à un sous-utilisateur (« Distribute Manager »). Il est également possible de créer des sous-groupes à l'intérieur d'un sous-groupe.

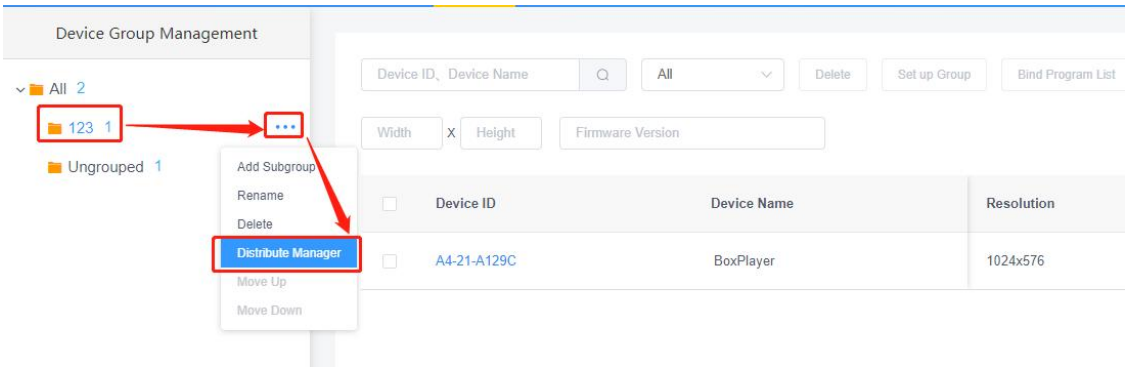


Figure 2-8 · Attribution d'un gestionnaire au groupe.

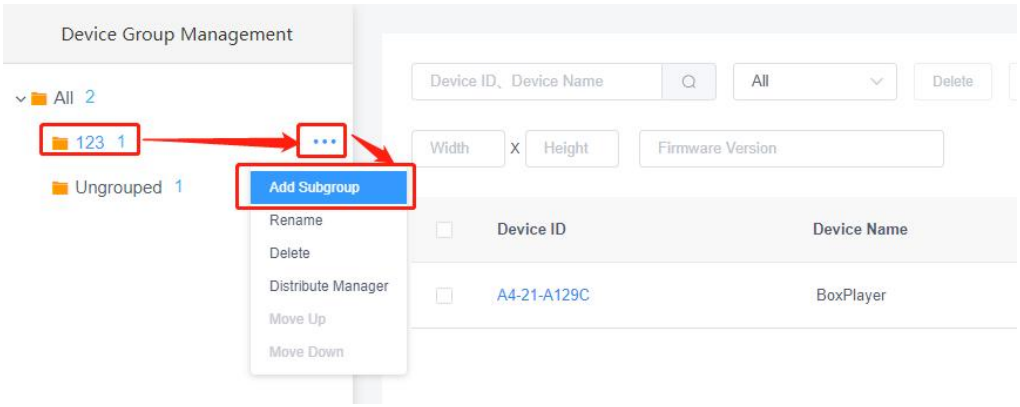


Figure 2-9 · Création de sous-groupes imbriqués.

3.2 Détails de l'appareil

Cliquez sur « Details » pour ouvrir la fiche de l'appareil sélectionné : mode réseau, versions, état de lecture, espace disponible, etc.

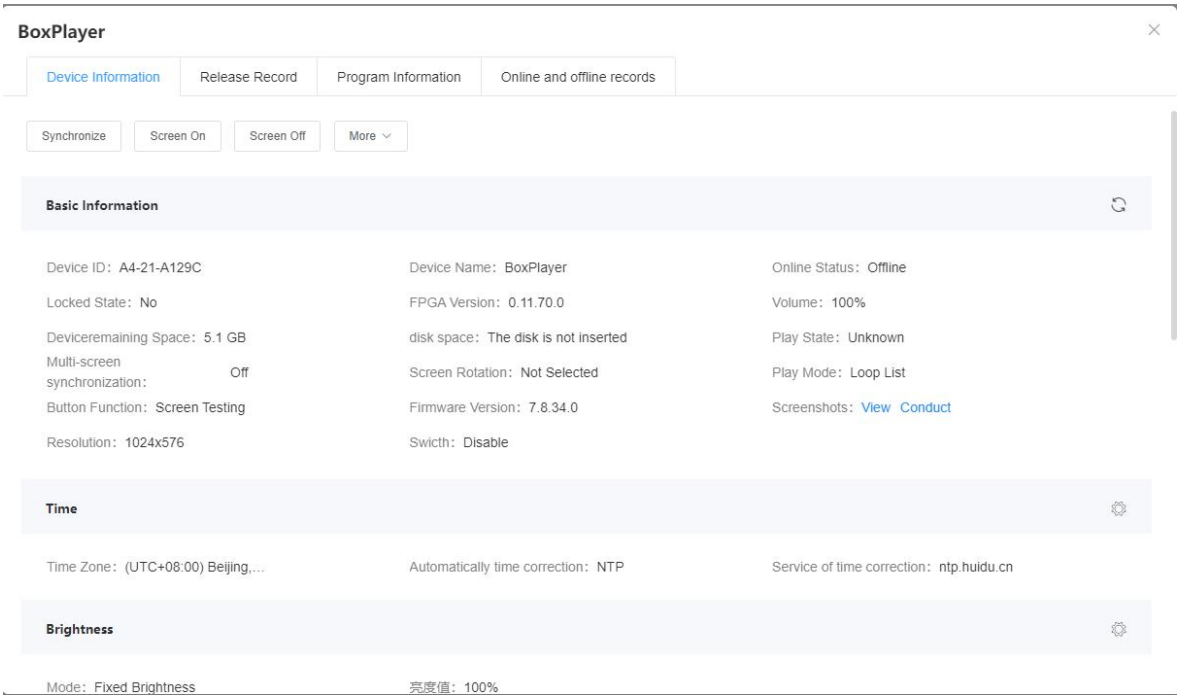


Figure 2-10 · Détails de l'appareil.

Champ / action	Description
Synchroniser	Relit les programmes, le mode réseau, l'espace disponible et les autres états de l'appareil (lecture automatique par défaut ; manuelle si nécessaire).
Allumer / éteindre l'écran	Met l'écran sous tension ou hors tension.
ID et nom de l'appareil	Identifiant et nom de l'appareil sélectionné.
État en ligne	En ligne : l'appareil est connecté ; hors ligne : il est déconnecté.
Version du lecteur	Version actuelle du micrologiciel, qui détermine les fonctions disponibles.
État verrouillé	Indique si l'appareil est verrouillé.
Volume	Niveau sonore actuel de l'appareil.
Espace restant	Espace de stockage libre sur l'appareil.
État de lecture	Écran allumé ou éteint, programme en cours, aucun programme, etc.
Synchronisation multi-écrans	Activée ou désactivée.
Rotation de l'écran	Aucune, 90°, 180° ou 270°.
Configuration	Mémoire et capacité de stockage de la carte mère.
Heure de démarrage	Moment où l'appareil a démarré.
Versions Android, noyau et compilation	Versions du système de l'appareil.
Capture d'écran	Affiche ce qui est diffusé à l'écran en ce moment.
Résolution	Résolution actuelle de l'écran.
Mise en marche / arrêt	Horaires programmés d'allumage et d'extinction.
Heure et luminosité	Heure actuelle et luminosité de l'appareil.
Localisation	Si l'appareil dispose d'un module GPS, il est localisé automatiquement sur une carte.
Informations réseau	Type de connexion : câble, Wi-Fi ou 4G.
Relais	Si un relais est installé, réglage de l'allumage de l'écran et de sa durée.
Renommer	Modifie le nom de l'appareil.
Interrupteur programmé	Allumage et extinction programmés de l'écran LCD.
Réglage de la luminosité	Ajuste la luminosité de l'écran.

Champ / action	Description
Vider les programmes	Efface tout le contenu en diffusion sur l'appareil.
Redémarrer / redémarrage programmé	Redémarre l'appareil, immédiatement ou à intervalles réguliers.
Mise à jour du micrologiciel	Met à jour le micrologiciel de l'appareil.
Reconnaissance faciale	Diffuse un contenu précis lorsqu'un visage est détecté.
Historique des publications	Liste des tâches publiées sur l'appareil.
Informations sur les programmes	Nombre, nom et taille des programmes, avec aperçu et suppression.
Historique des connexions	Connexions et déconnexions de l'appareil.

3.3 Supprimer des programmes d'un appareil

Dans la liste des appareils, cliquez sur « Details », ouvrez l'onglet « Program Information » (Informations sur les programmes) et supprimez le programme voulu.

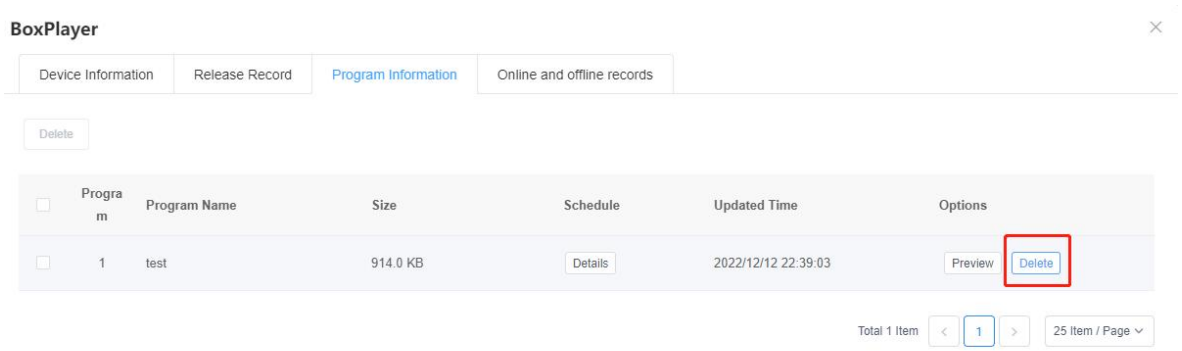
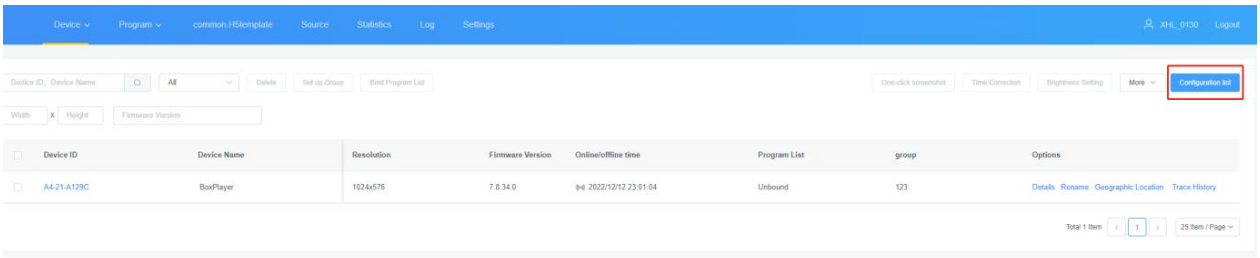


Figure 2-11 · Suppression d'un programme.

3.4 Listes de configuration

Une liste de configuration applique en une seule fois à plusieurs appareils des réglages comme la correction de l'heure, la luminosité, l'allumage et l'extinction programmés ou le volume.



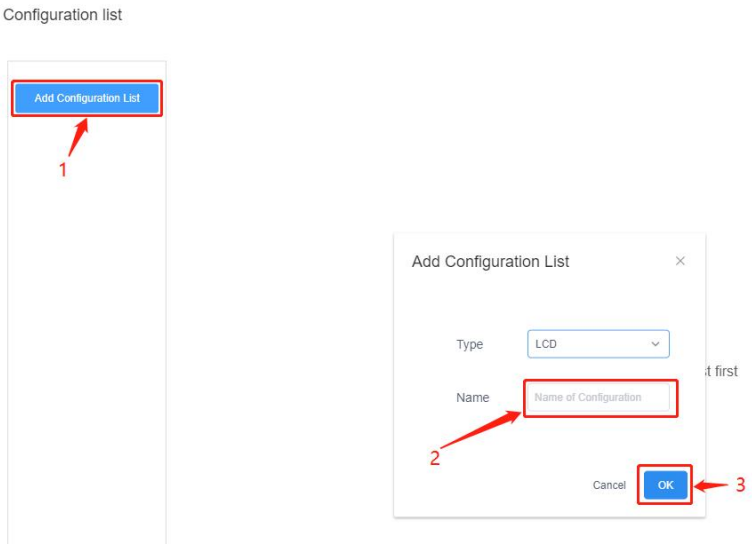


Figure 2-12 · Ajout d'une liste de configuration.

Après avoir créé la liste, sélectionnez les appareils à gauche, choisissez la liste de configuration au centre, cochez les réglages souhaités à droite, puis cliquez sur « Envoyer ».

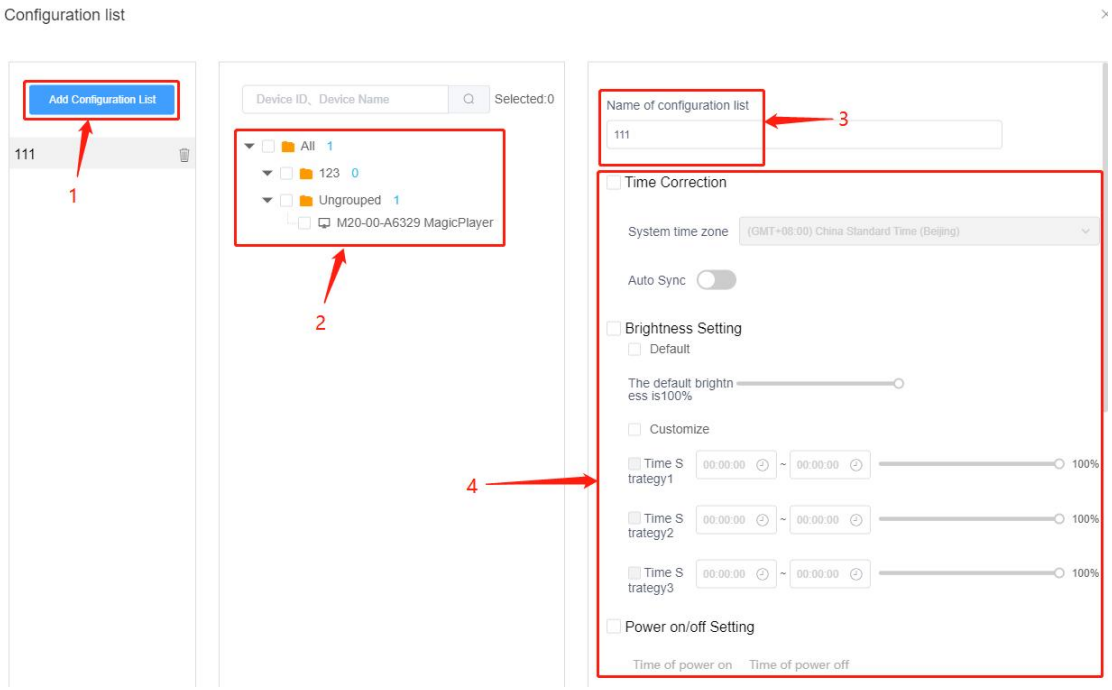


Figure 2-13 · Utilisation d'une liste de configuration.

- **1** : appareils concernés par cette liste de configuration, à sélectionner librement.
- **2** : ajout d'une nouvelle liste de configuration.
- **3** : listes de configuration existantes.
- **4** : réglages pris en charge par la liste.

3.5 Autres réglages

Sélectionnez un ou plusieurs appareils dans la liste pour régler la luminosité, l'allumage et l'extinction, le mode interactif ou le volume, redémarrer l'appareil, etc.

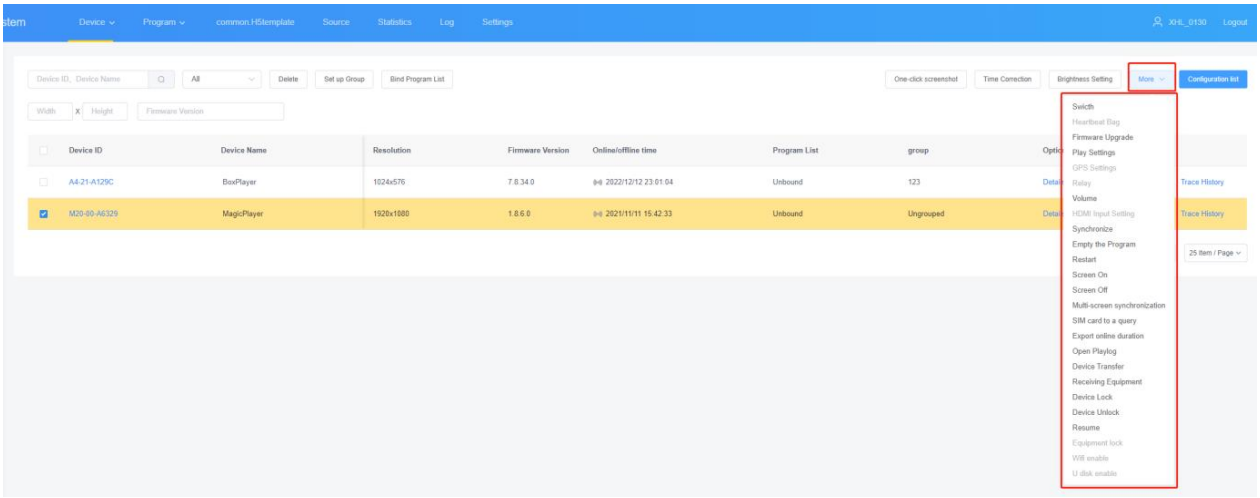


Figure 2-14 · Menu « More » (Autres réglages).

4. Gestion des programmes

Créer, éditer, publier et planifier les contenus diffusés sur vos écrans.

4.1 Liste des programmes

Cliquez sur [Program], puis sélectionnez LCD pour afficher la liste des programmes. Les programmes LCD se répartissent en trois types : écran simple, double écran et écran assemblé. Depuis cette liste, vous pouvez créer, renommer, prévisualiser, éditer, copier et publier des programmes. Pour retrouver un programme, saisissez un mot-clé dans le champ de recherche et cliquez sur « Rechercher ».

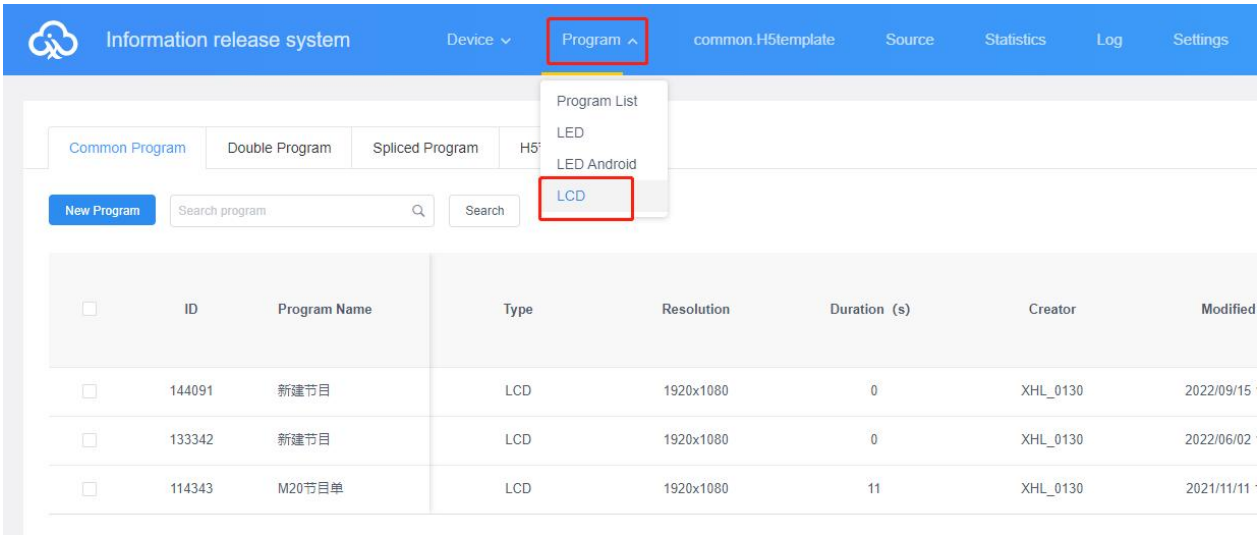


Figure 3-1 · Liste des programmes.

Colonne	Description
ID	Numéro d'identification du programme.
Type de programme	Type d'appareil choisi à la création (LCD).
Nom du programme	Nom donné au programme.
Zone de contrôle	Taille de l'écran simulé sur lequel le programme a été créé.
Durée	Durée totale du programme.
Créateur	Utilisateur qui a créé le programme.
Date de modification	Dernière modification du programme.
État	Vert : le contenu a passé la vérification automatique (aucun contenu violent, pornographique, illégal ou sensible). Rouge : une vérification manuelle est nécessaire.
Actions	Aperçu (lecture seule), édition, publication, contrôle de diffusion et « Plus » : renommer, diffusion GPS, étiquettes, historique de publication, copie…

4.2 Créer un programme

Cliquez sur « New Program » (Nouveau programme), donnez-lui un nom, puis saisissez la largeur et la hauteur de l'écran ou sélectionnez l'appareil pour les lire automatiquement. Cliquez sur « OK ».

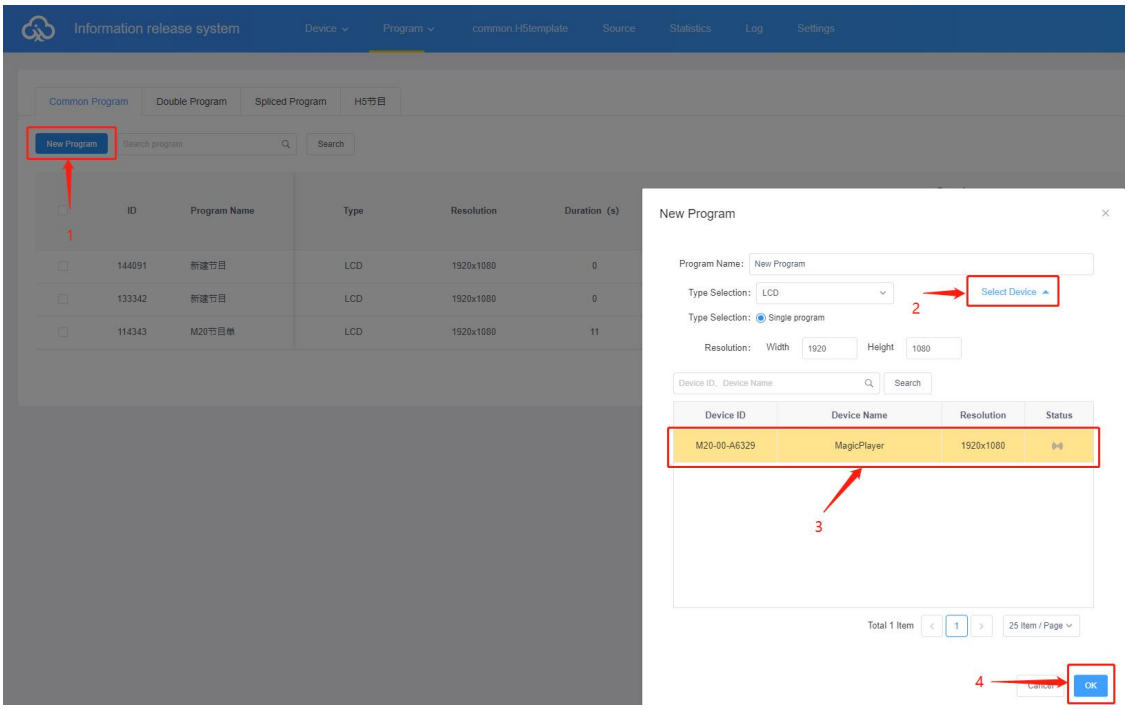


Figure 3-2 · Création d'un programme.

4.3 Éditer un programme

Dans l'éditeur, vous pouvez ajouter plusieurs zones : images, vidéos, texte, horloge, etc. Une fois l'édition terminée, cliquez sur « Enregistrer ».

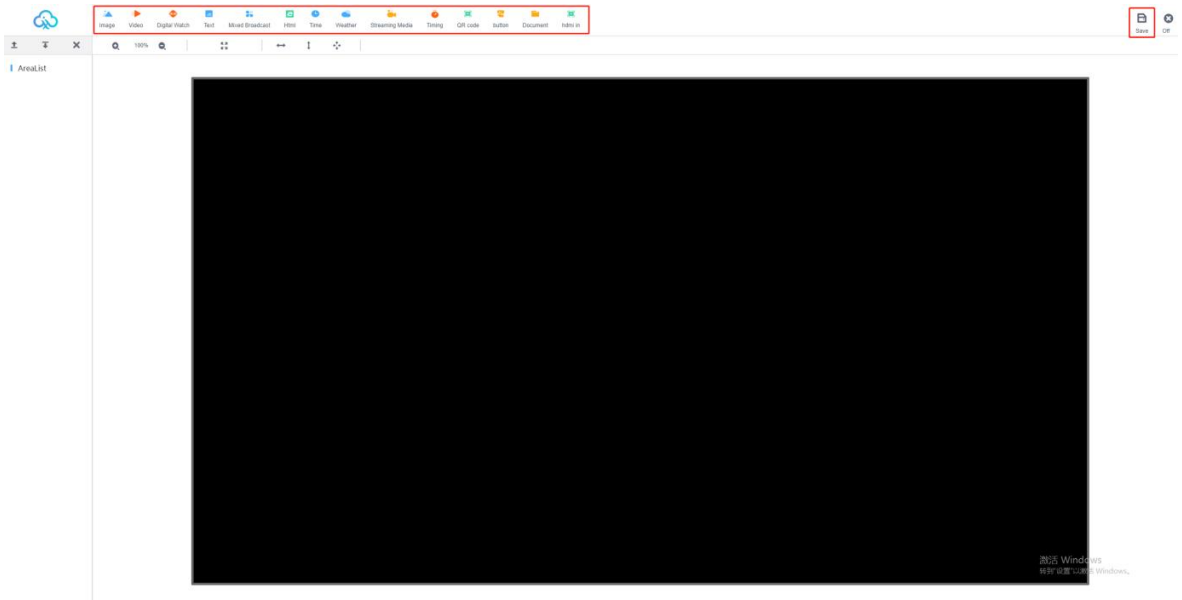


Figure 3-3 · Fenêtre d'édition des programmes.

A. Cliquez sur l'un des types de zone de la barre d'outils pour ajouter une zone d'image ; la procédure est la même pour la vidéo, le texte, l'horloge, etc.



Figure 3-4 · Barre d'outils des zones.

B. Une fois les zones ajoutées, les flèches permettent de les monter, de les descendre ou de les supprimer. La zone placée en haut de la liste s'affiche au premier plan : dans l'exemple, la vidéo est au fond, l'image se superpose à la

vidéo et le texte se superpose à l'image.

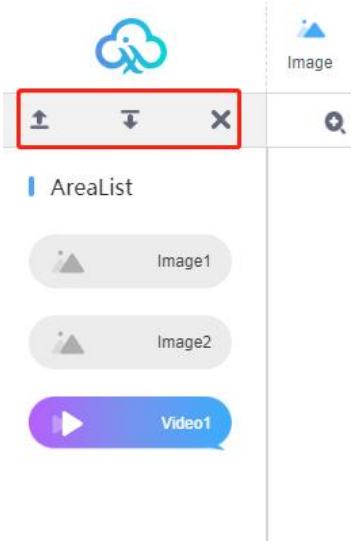


Figure 3-5 · Liste et ordre des zones.

Chaque zone diffuse son contenu en boucle. Les zones peuvent aussi être disposées côte à côte pour diviser l'écran.



Figure 3-6 · Écran divisé en plusieurs zones.

> **Astuce.** Vous pouvez combiner librement plusieurs vidéos, images, textes et horloges dans un même programme.

Procédure commune à toutes les zones

Pour chaque type de zone, la marche à suivre est identique :

- **1** : cliquez sur l'icône du type de zone pour l'ajouter ;
- **2** : utilisez les raccourcis pour étirer la zone à gauche/droite, en haut/bas ou l'agrandir en plein écran ;
- **3** : ou saisissez manuellement les coordonnées X/Y, la largeur et la hauteur de la zone ;
- vous pouvez aussi déplacer ou redimensionner la zone à la souris directement sur l'écran simulé.

Le point **4** (et suivants) correspond aux réglages propres à chaque type de zone, décrits ci-dessous.

C. Zone d'image

Cliquez sur « + » pour ajouter une ou plusieurs images ; faites-les glisser pour modifier l'ordre de diffusion. Réglez ensuite l'effet de transition, sa durée et le temps d'affichage de chaque image.

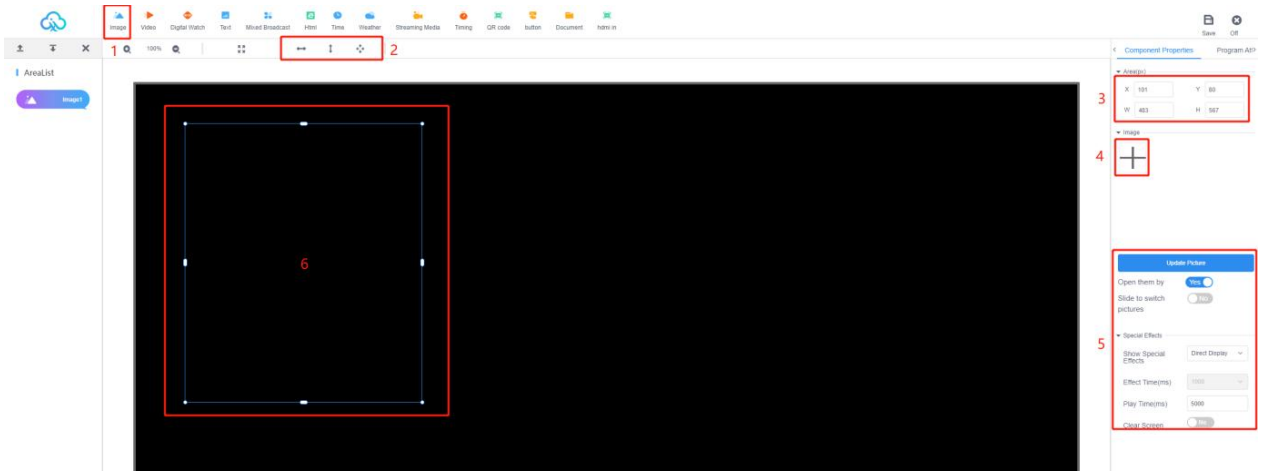


Figure 3-7 · Zone d'image.

Formats d'image pris en charge : GIF, JPG, JPEG, PNG, BMP, TIFF, PBM, PGM, PPM, XBM et XPM.

D. Zone vidéo

Cliquez sur « + » pour ajouter une ou plusieurs vidéos et faites-les glisser pour modifier l'ordre de diffusion.

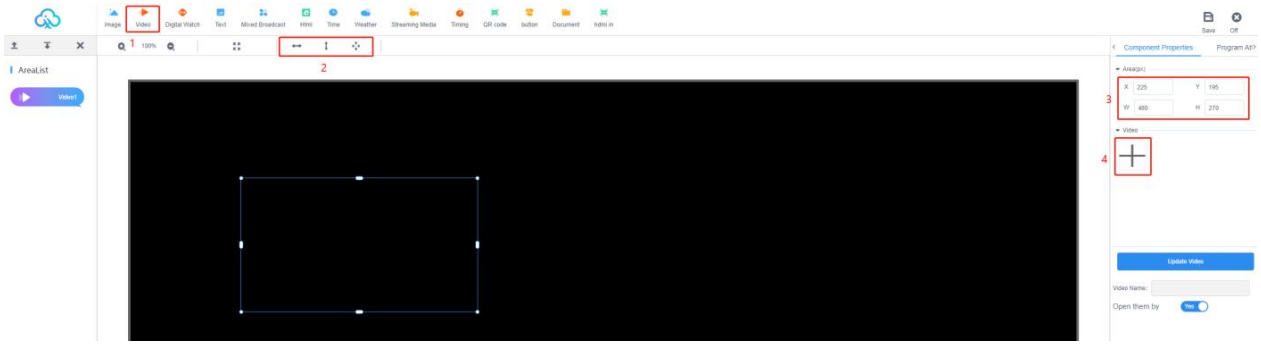


Figure 3-8 · Zone vidéo.

Prise en charge	Formats
Conteneurs vidéo	3GP, AVI, FLV, MP4, M3U8, MPG, ASF, WMV, MKV, MOV, TS
Codecs vidéo	H.264/AVC, H.263, H.263+, H.265, MPEG-1, MPEG-2
Codecs audio	AAC, AC-3, ADPCM, AMR, DSD, MP1, MP2, MP3, PCM

E. Zone d'horloge numérique

Cochez ou décochez l'affichage des secondes et modifiez la couleur des chiffres.

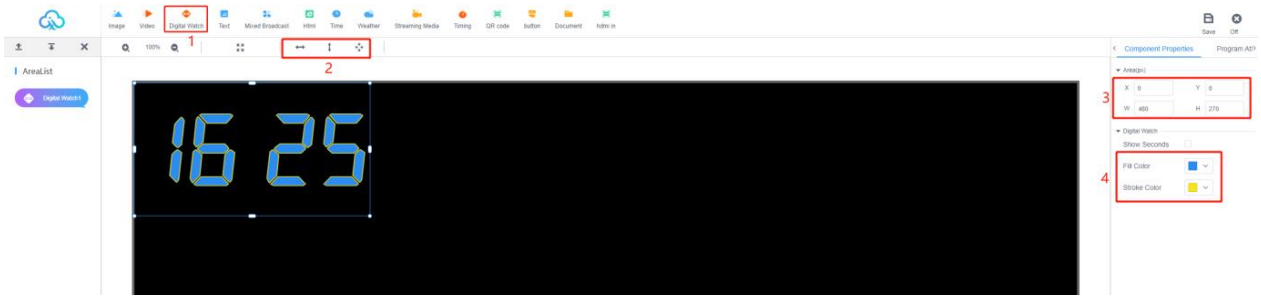


Figure 3-9 · Zone d'horloge numérique.

F. Zone de texte

Cliquez sur « Edit Text » (Modifier le texte) pour saisir votre texte et régler la taille, la couleur et la police, ainsi que la couleur de fond. Réglez ensuite l'effet d'affichage, sa durée et le temps d'affichage.

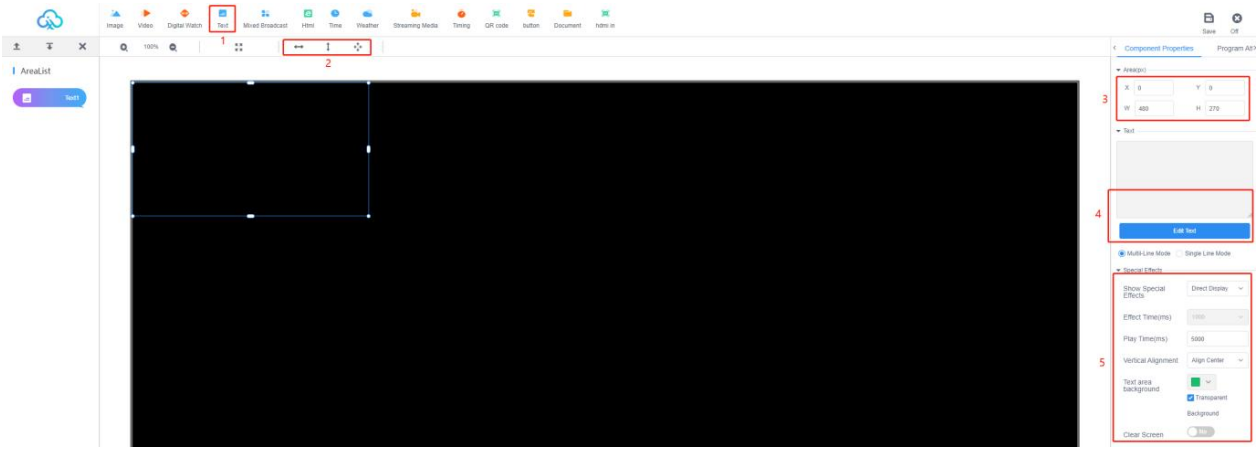


Figure 3-10 · Zone de texte.

G. Zone mixte

Ajoutez la combinaison de contenus souhaitée, réglez les effets de chacun, et la zone diffusera en boucle des contenus de types différents.

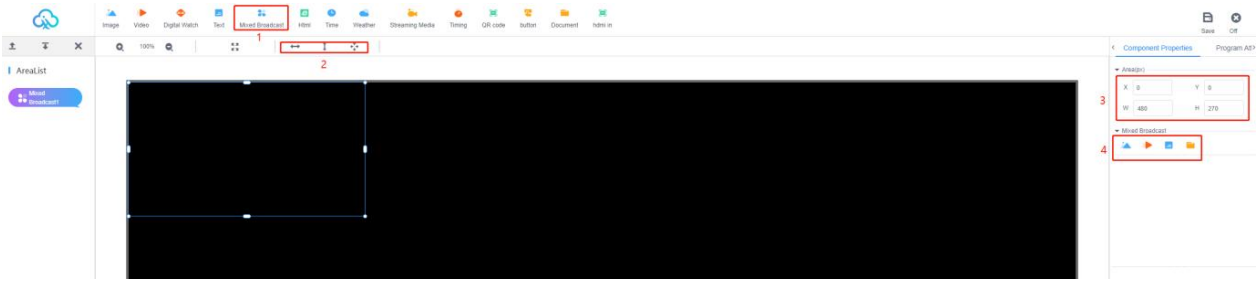


Figure 3-11 · Zone mixte.

H. Zone web (HTML)

Indiquez l'adresse de la page web à afficher, le temps d'affichage et la fréquence d'actualisation.

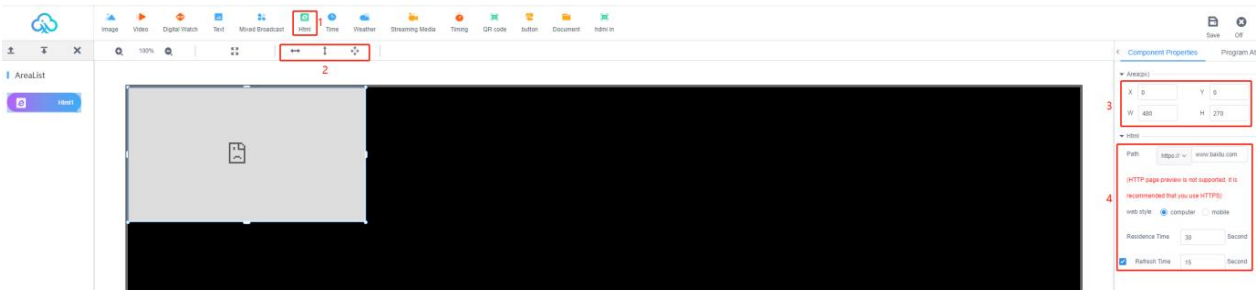


Figure 3-12 · Zone web HTML.

I. Zone d'heure

Choisissez le format de l'heure, l'affichage de la date, la police, l'espacement du texte et le style d'affichage.

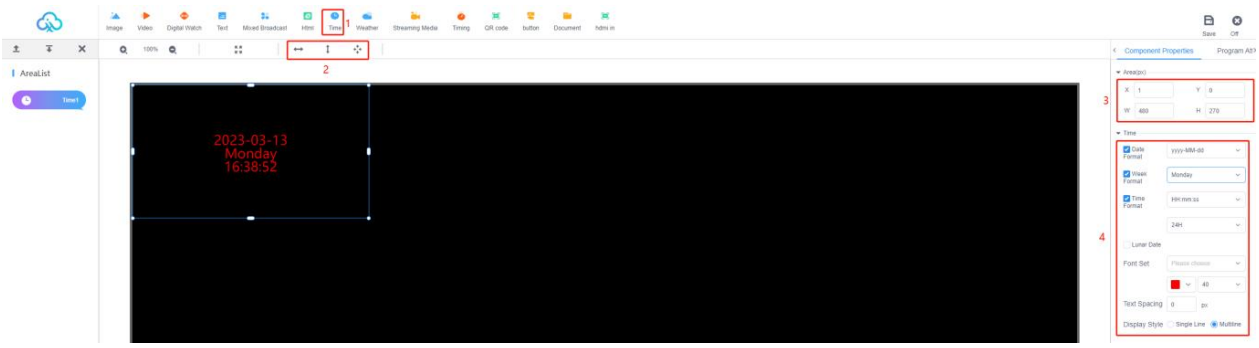


Figure 3-13 · Zone d'heure.

J. Zone météo

Choisissez le style de la météo, les informations affichées, la police, l'espacement du texte et le mode d'affichage.

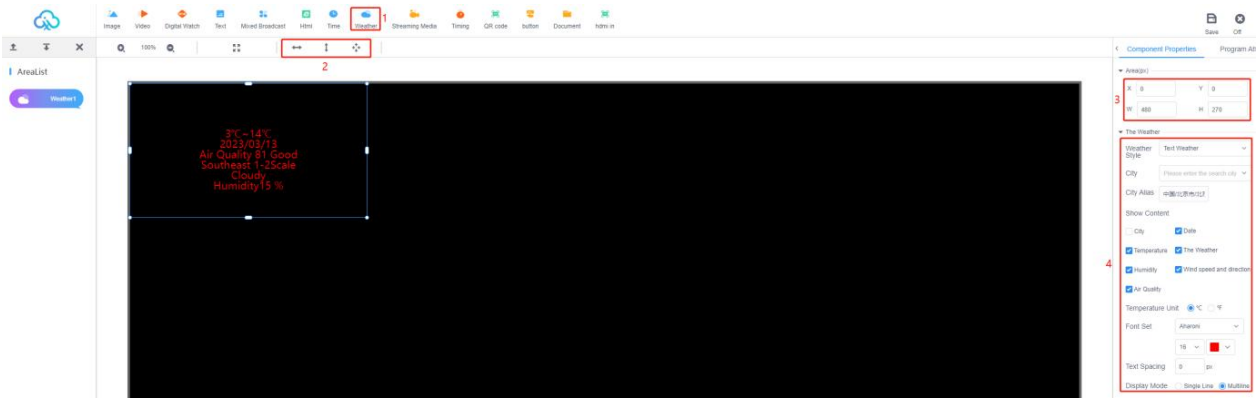


Figure 3-14 · Zone météo.

K. Zone de streaming

Saisissez simplement l'adresse du flux à diffuser.

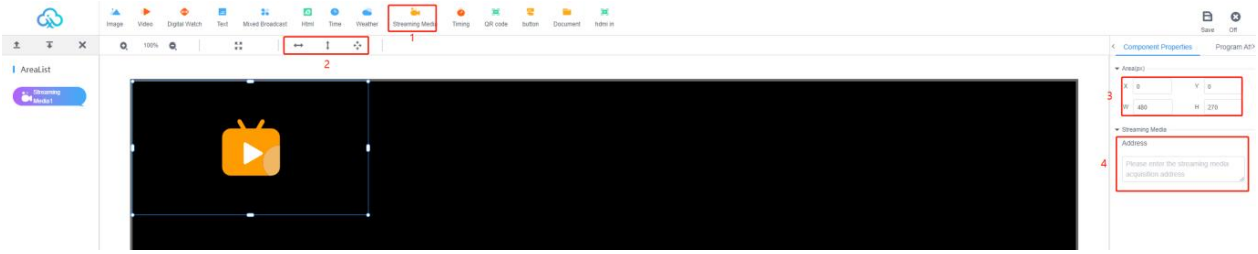


Figure 3-15 · Zone de streaming.

L. Zone de compte à rebours

Réglez le mode de calcul, l'heure cible, le format d'affichage, la police et l'unité de temps.

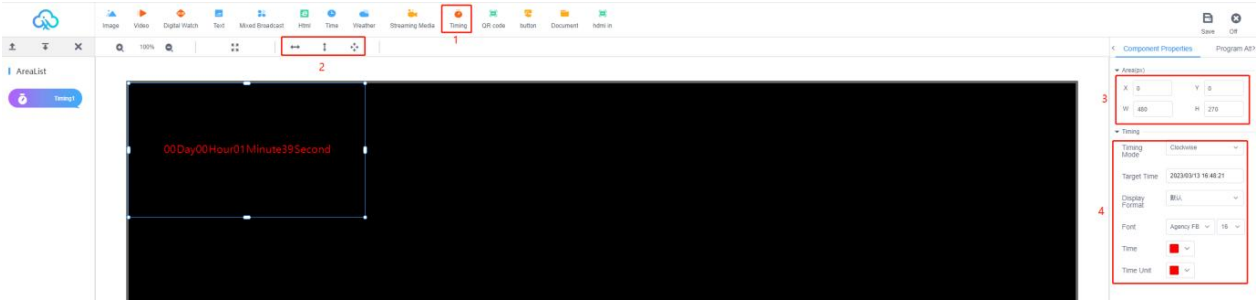


Figure 3-16 · Zone de compte à rebours.

M. Zone de QR code

Saisissez directement l'URL que le QR code doit ouvrir.

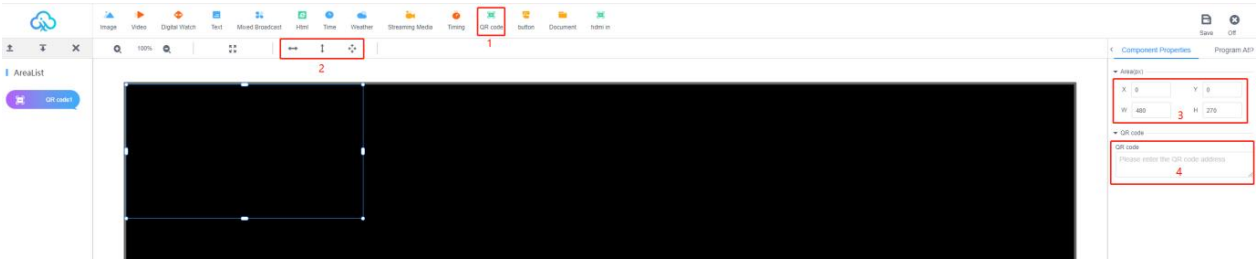


Figure 3-17 · Zone de QR code.

N. Zone de bouton

Réglez la taille, la couleur et la transparence du bouton, puis ajoutez des événements interactifs pour définir son action.

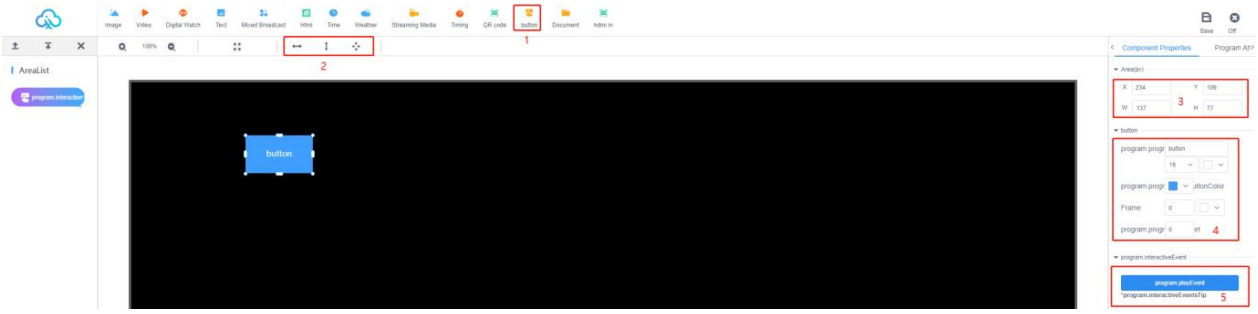


Figure 3-18 · Zone de bouton.

O. Zone de document

Ajoutez des documents Word, PowerPoint, PDF ou Excel, puis réglez leur affichage.

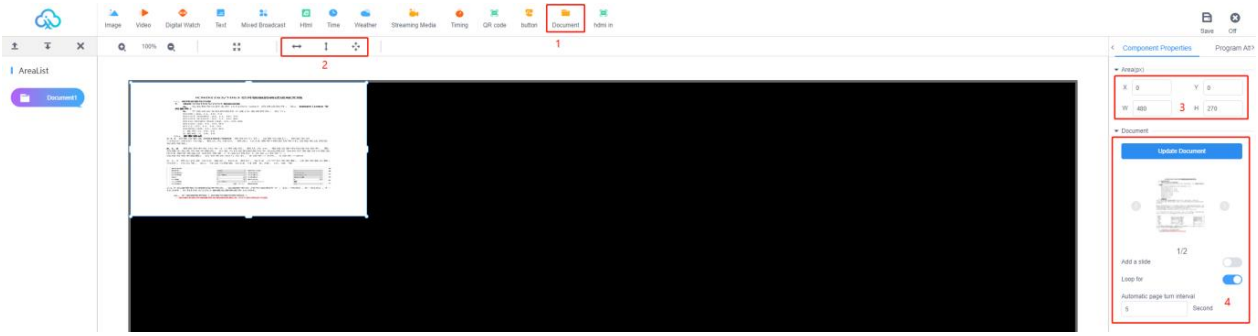


Figure 3-19 · Zone de document.

P. Zone d'entrée HDMI

Cliquez sur l'icône HDMI pour ajouter une zone qui affiche la source branchée sur l'entrée HDMI de l'écran.

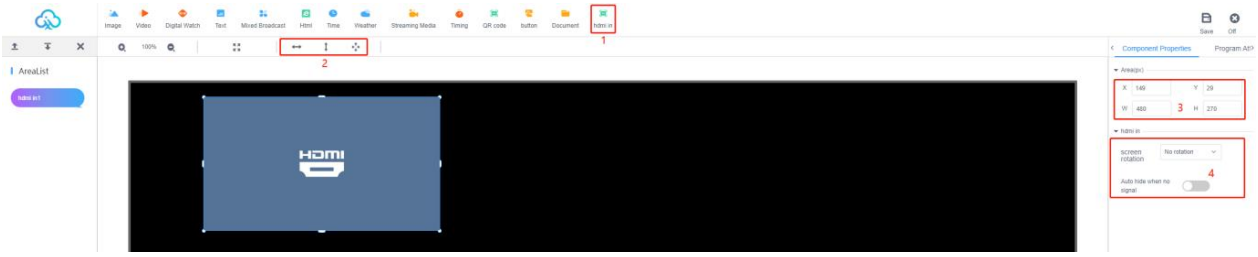


Figure 3-20 · Zone d'entrée HDMI.

4.4 Programmes double écran

1. Créer un programme double écran. Cliquez sur « New Program », choisissez « Double Program », définissez la résolution de l'écran principal et de l'écran secondaire, puis confirmez.

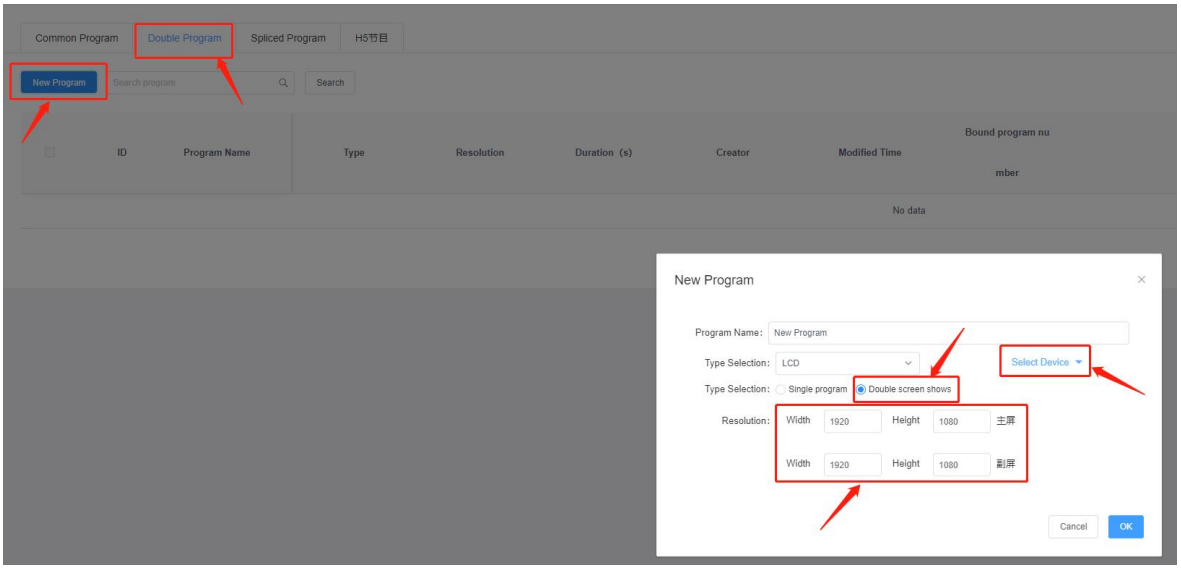


Figure 3-21 · Création d'un programme double écran.

2. Éditer les deux écrans. En haut à gauche, passez de l'écran principal à l'écran secondaire pour éditer chaque contenu, puis enregistrez et fermez.

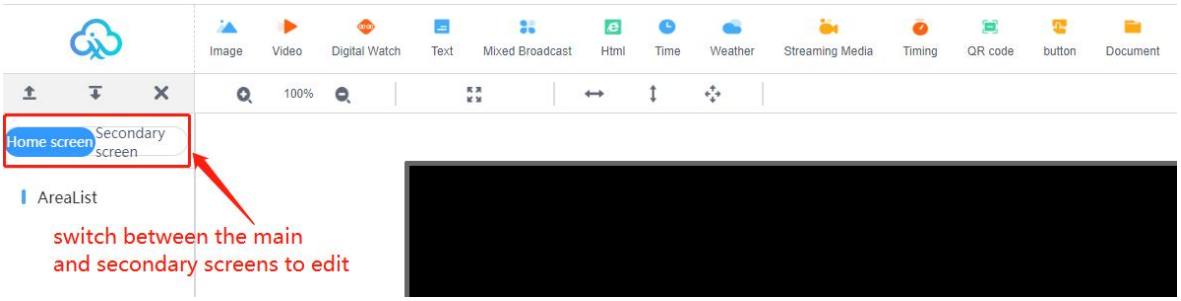


Figure 3-22 · Bascule entre écran principal et écran secondaire.

4.5 Programmes pour écran assemblé

1. Créer l'écran assemblé. Définissez la largeur et la hauteur d'un écran individuel ainsi que le nombre de lignes et de colonnes de l'assemblage. Lors de la création, tous les appareils doivent être associés ; une fois l'écran créé, il apparaît dans la liste des écrans assemblés.

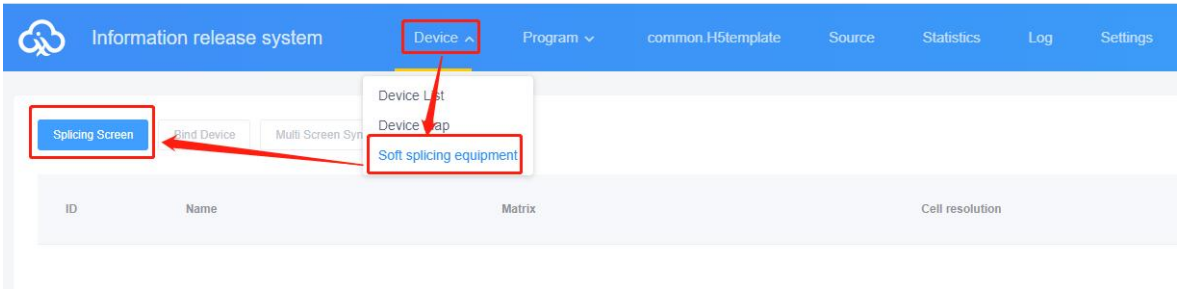




Figure 3-23 · Création d'un écran assemblé.

2. Associer ou réassocier les appareils. Chaque appareil ne peut être associé qu'une seule fois.

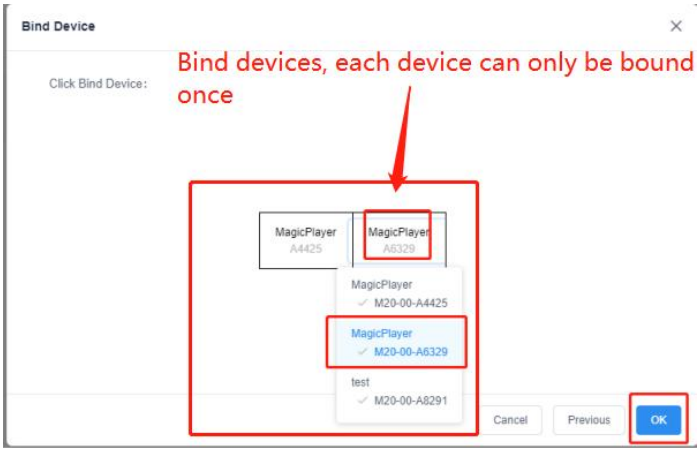


Figure 3-24 · Association des appareils.

3. Synchronisation multi-écrans en un clic. Lorsque l'état de synchronisation est normal, une fenêtre de suivi des tâches s'affiche après le réglage.

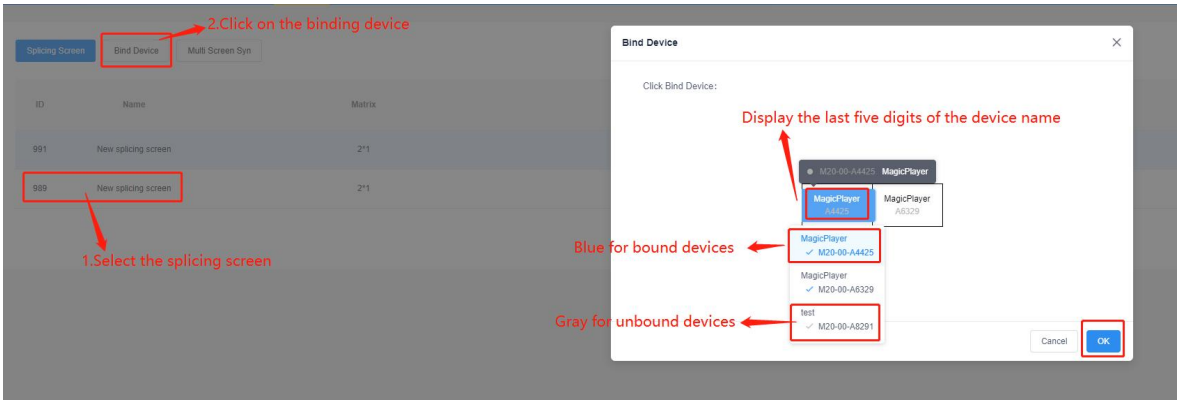


Figure 3-25 · Synchronisation multi-écrans.

4. Nouveau programme pour écran assemblé.

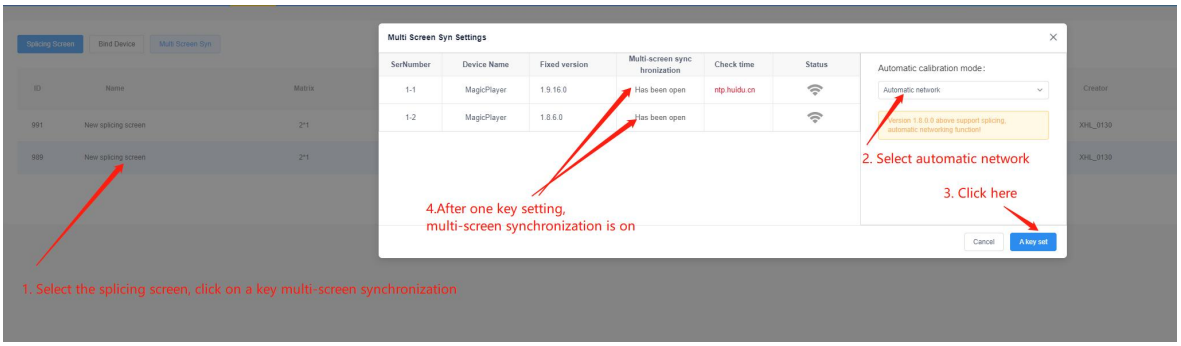


Figure 3-26 · Création d'un programme pour écran assemblé.

5. Interface du programme et règles d'édition. Les zones se déplacent et s'étirent par glisser-déposer sur l'ensemble de l'assemblage (la zone de bouton n'est pas prise en charge).

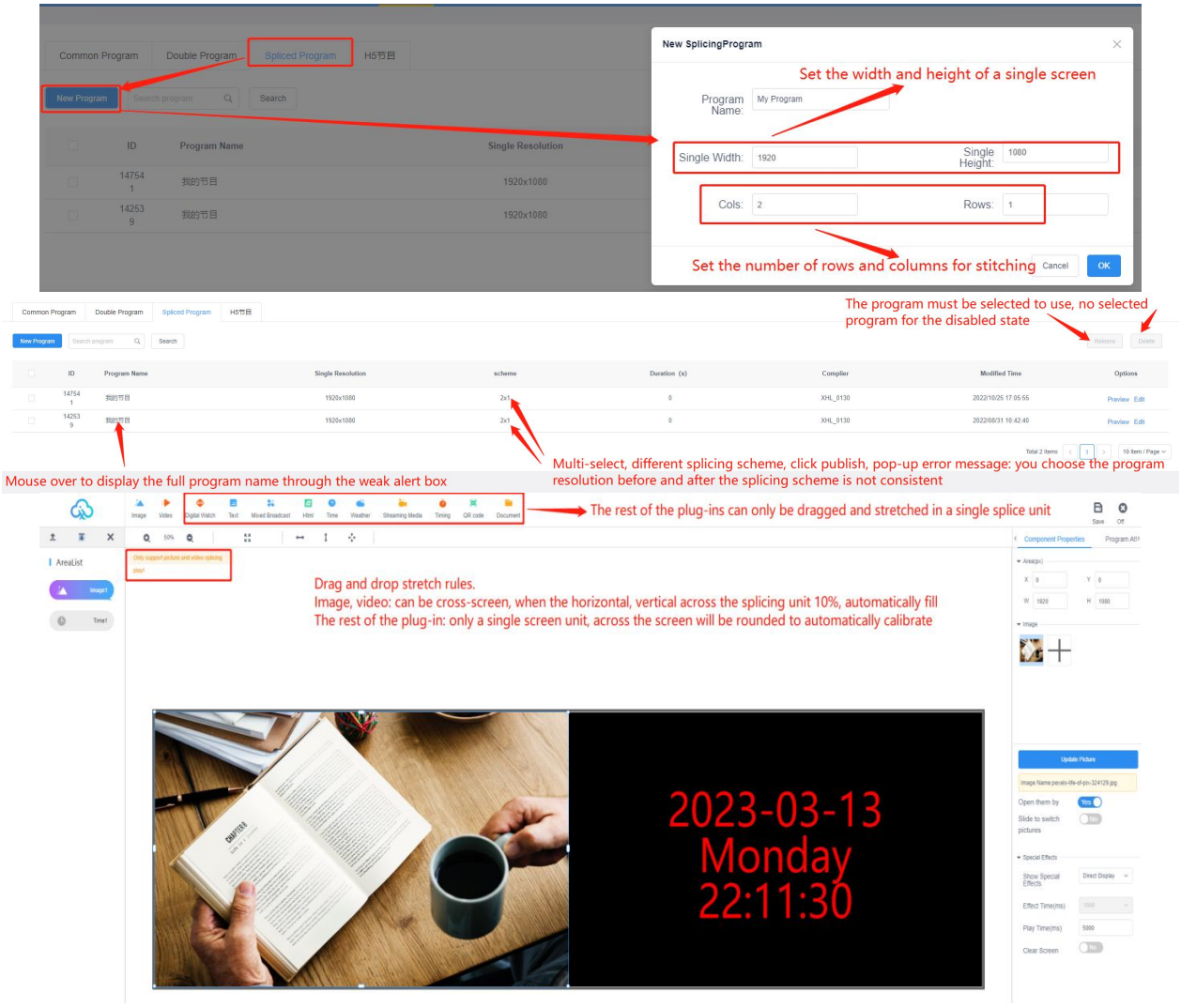


Figure 3-27 · Édition d'un programme pour écran assemblé.

4.6 Publier un programme

A. Après l'édition, cliquez sur le bouton d'enregistrement en haut à droite, fermez l'éditeur, retrouvez le programme dans la liste (par nom ou par ID) et cliquez sur « Publish » (Publier).

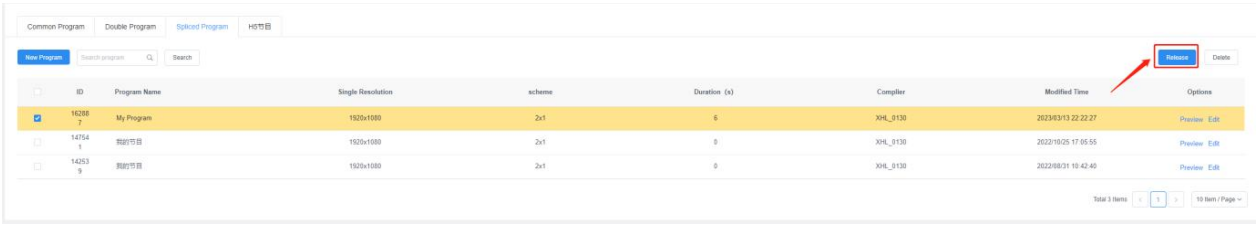


Figure 3-28 · Bouton de publication dans la liste des programmes.

B. Dans la fenêtre de publication, sélectionnez l'appareil ou le groupe d'appareils de destination.

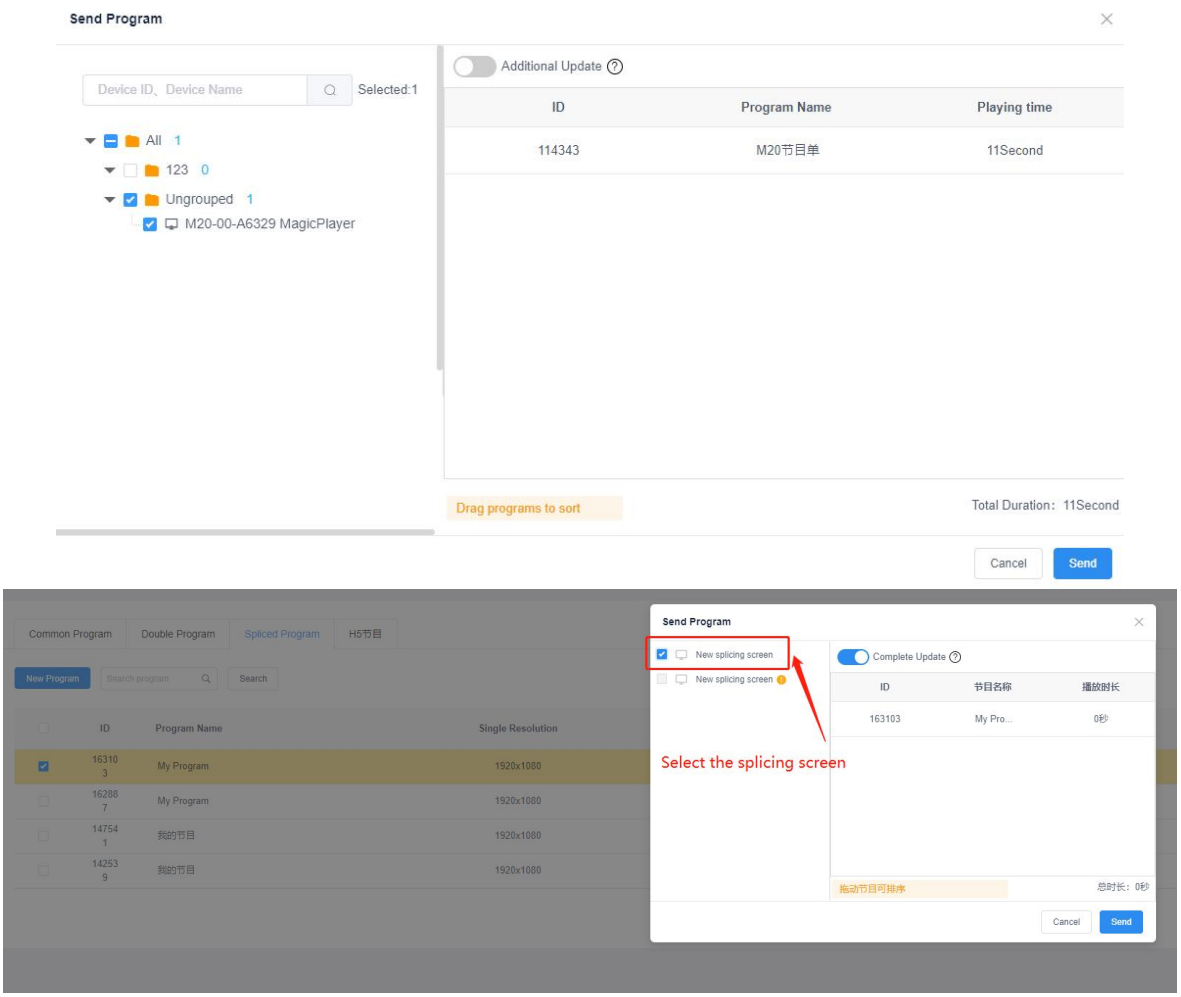


Figure 3-29 · Publication d'un programme.

> **Remarques.** 1. Si vous activez la « mise à jour complète », tous les programmes de l'appareil sont effacés avant l'ajout des nouveaux ; par défaut, cette option est désactivée et les programmes sont ajoutés. 2. Un programme publié avec le même ID qu'un programme déjà présent sur l'appareil le remplace.

C. Après confirmation, suivez l'état d'envoi dans les tâches. Vous pouvez aussi consulter l'historique de publication depuis la liste des appareils, via « Details ».

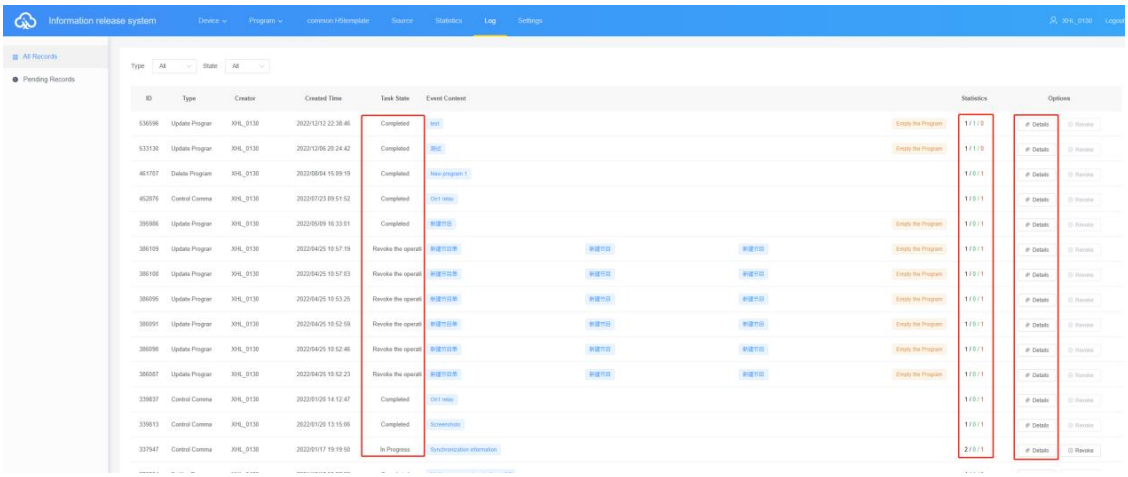


Figure 3-30 · Détail de la tâche de publication.

4.7 Listes de programmes

Dans la gestion des programmes, cliquez sur « Program List » puis « New Program List ». Donnez un nom à la liste, saisissez la largeur et la hauteur de l'écran ou sélectionnez l'appareil pour les lire, puis cliquez sur « OK ».

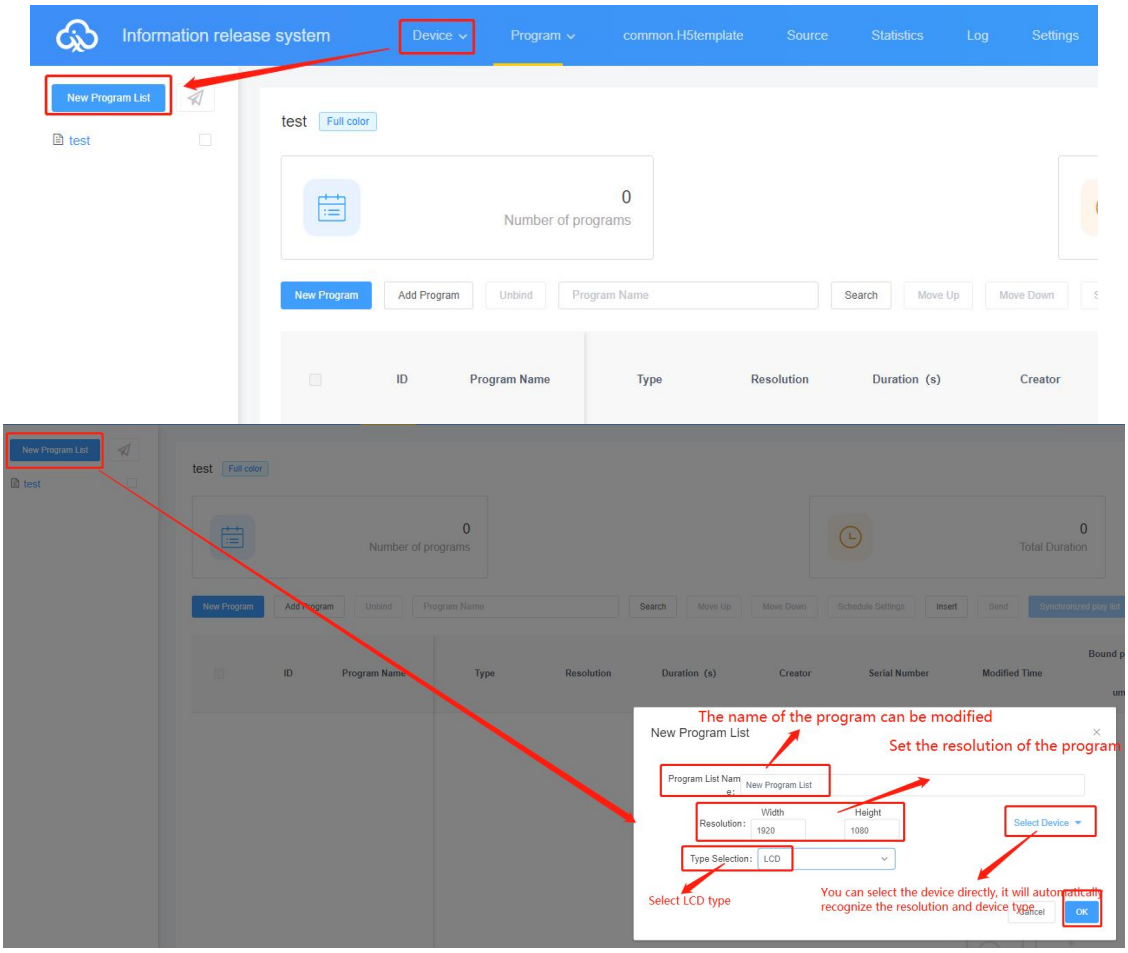


Figure 3-31 · Création d'une liste de programmes.

A. Cliquez sur « Bound Devices » (Appareils associés) puis « Add Device » en haut à droite, sélectionnez l'appareil et cliquez sur « OK ».

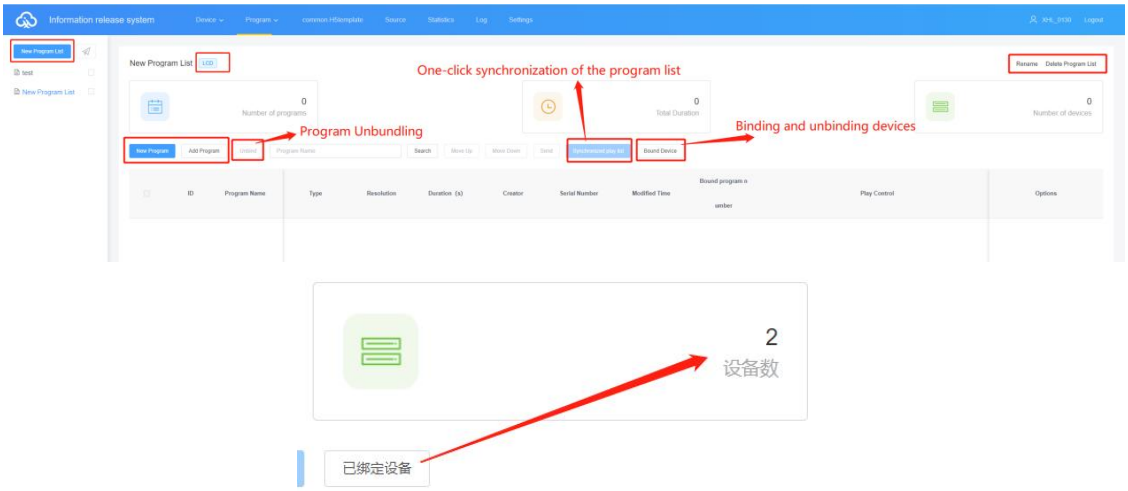


Figure 3-32 · Ajout d'un appareil à la liste.

B. La création d'un programme se fait comme décrit plus haut. Vous pouvez créer plusieurs programmes, ajouter à la liste des programmes existants, puis publier ou synchroniser la liste sur l'appareil.

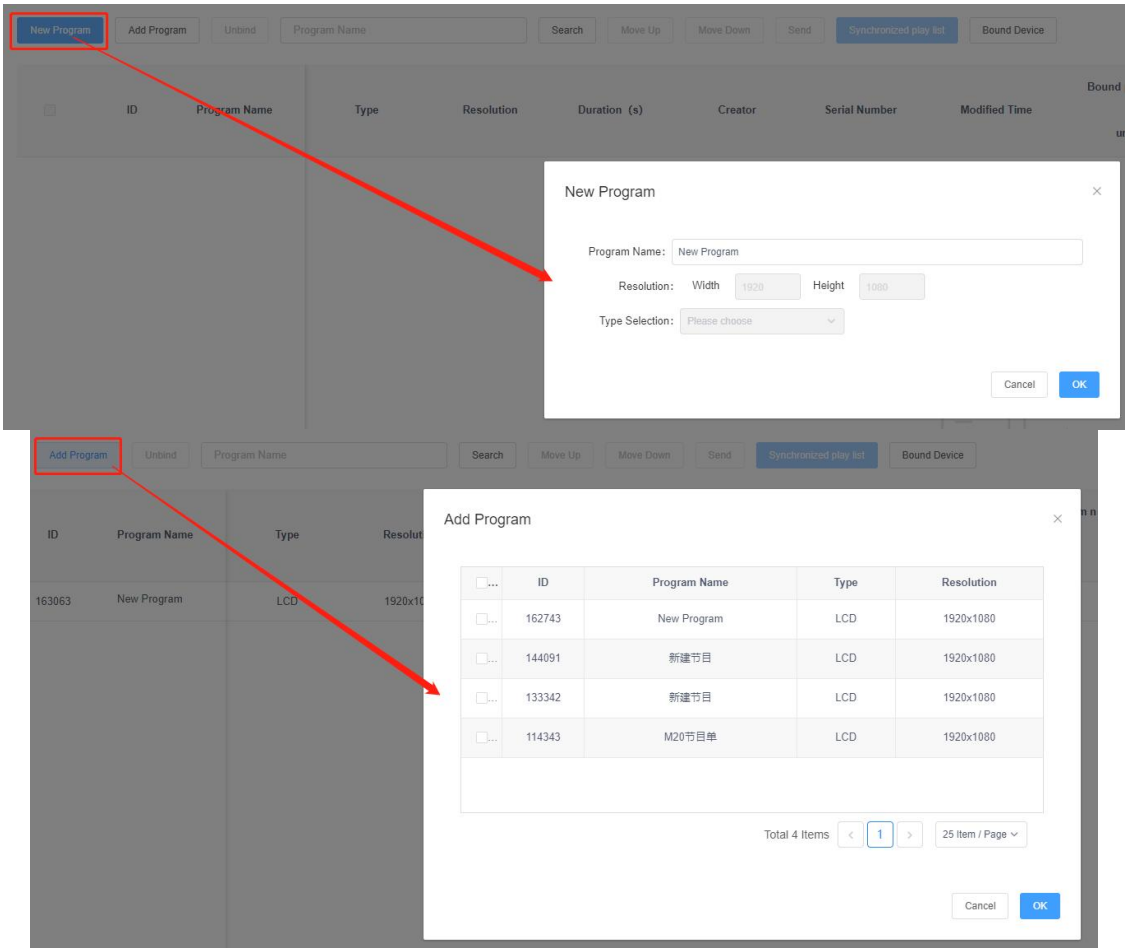
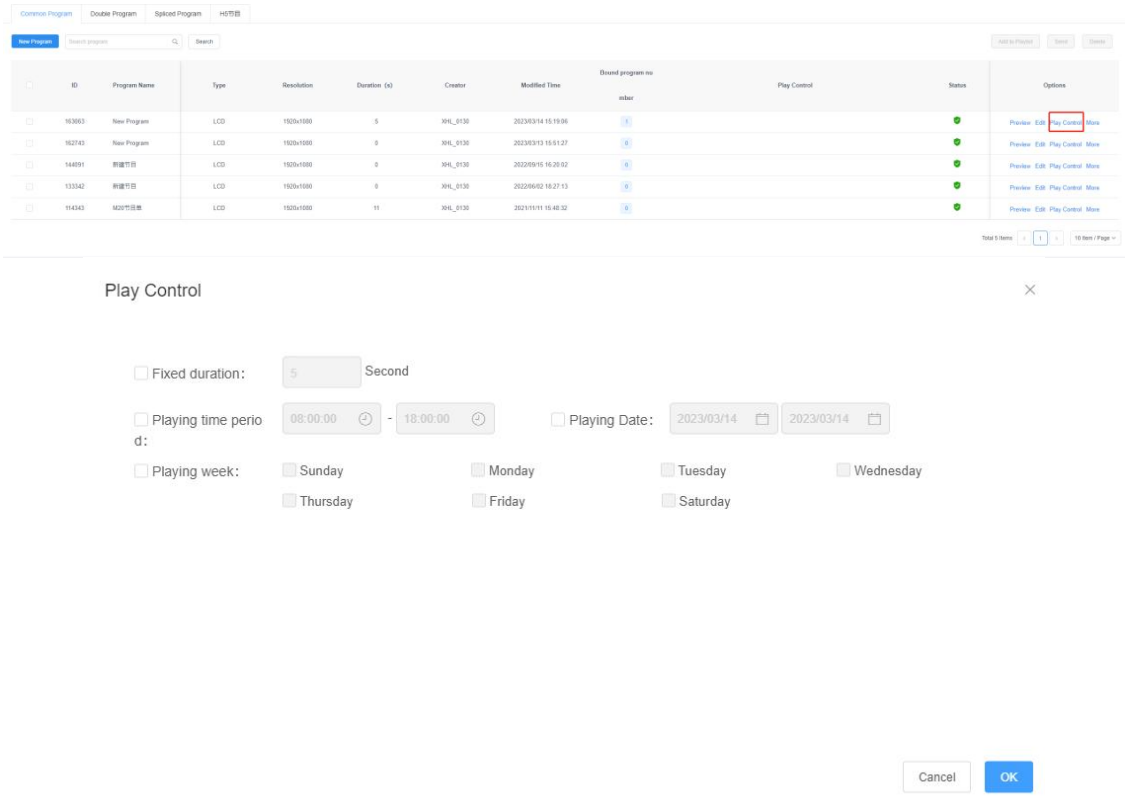


Figure 3-33 · Ajout de programmes à la liste.

Action	Effet sur l'appareil
Publier	Les programmes déjà présents (avec un ID différent) sont conservés et les nouveaux programmes sont ajoutés.
Synchroniser la liste	Tous les programmes de l'appareil sont effacés ; seuls ceux de la liste sont conservés.

4.8 Contrôle de diffusion

Cliquez à droite du programme et choisissez « Play Control » (Contrôle de diffusion). Vous pouvez définir la durée, la plage horaire, les jours de la semaine et les dates de diffusion du programme.



Figures 3-34 et 3-35 · Contrôle de diffusion.

> **Remarques.** Le contrôle de diffusion n'est pas disponible pour les programmes d'écran assemblé. Après toute modification du contrôle de diffusion, le programme doit être publié de nouveau.

5. Gestion des médias

Préparer à l'avance les fichiers à diffuser.

Par défaut, la bibliothèque affiche tous les médias ; vous pouvez la filtrer par image, vidéo, document ou musique. Cliquez sur un fichier pour l'agrandir.

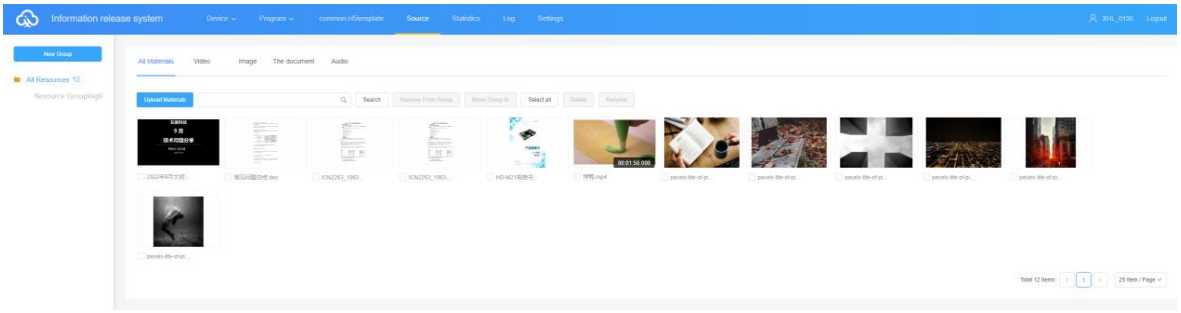


Figure 4-1 · Bibliothèque de médias.

Pour gagner du temps, importez à l'avance sur le serveur les images, vidéos et documents à diffuser : vous pourrez les appeler directement pendant l'édition des programmes, sans attendre leur envoi.

Cliquez sur le bouton « Upload Materials » (Importer des médias) en haut à gauche de la bibliothèque, puis sur « Select » (Sélectionner) dans la fenêtre qui s'ouvre pour choisir les fichiers.

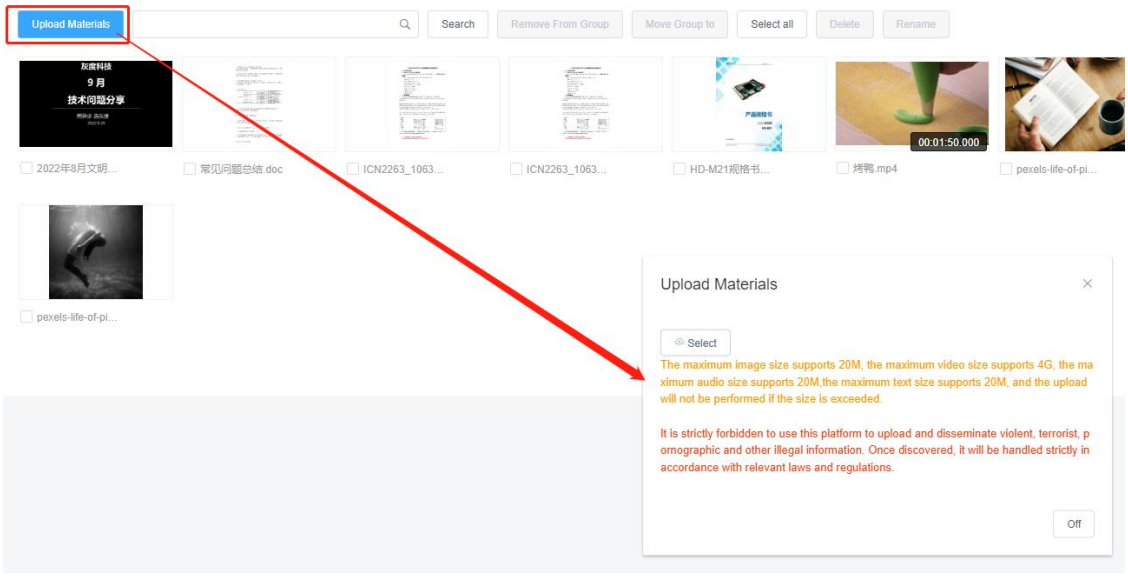


Figure 4-2 · Import de médias.

Cliquez sur « Ouvrir » pour lancer l'envoi : une barre de progression s'affiche, puis un message confirme la réussite de l'import.

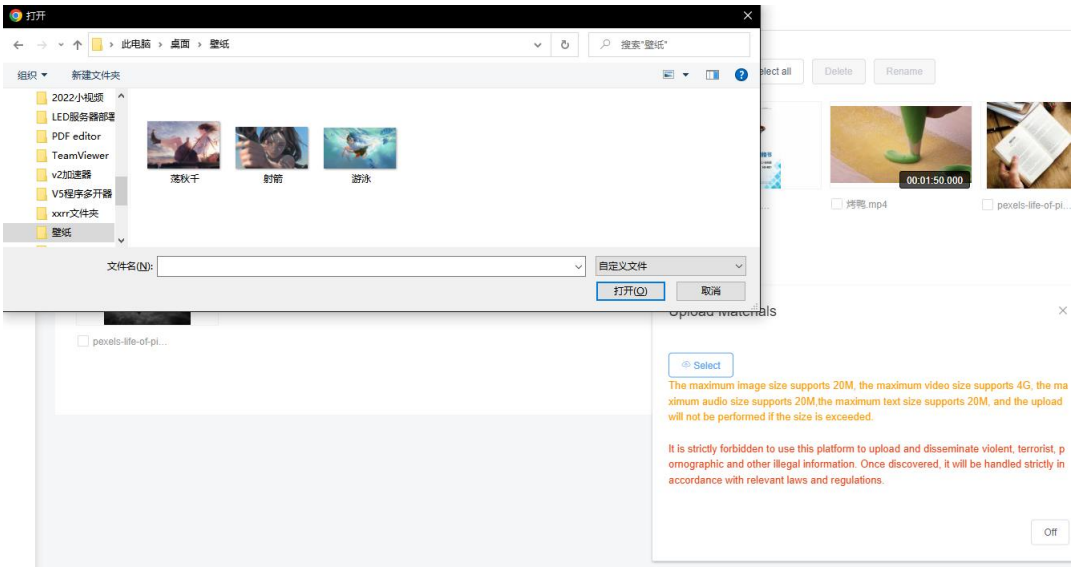


Figure 4-3 · Sélection des fichiers.

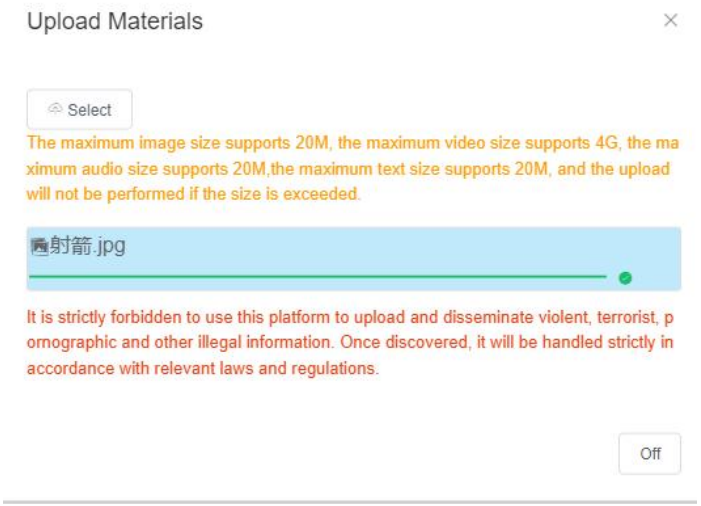


Figure 4-4 · Résultat de l'import.

Validation des médias. Après l'import, le média porte la mention « non vérifié » et passe d'abord par une vérification automatique. S'il est signalé comme « suspect » ou « interdit », contactez l'équipe de vérification manuelle.

6. Statistiques et tâches

Mesurer la diffusion et suivre chaque publication.

6.1 Statistiques

Comptez le nombre de diffusions et la durée de diffusion par appareil et par programme.

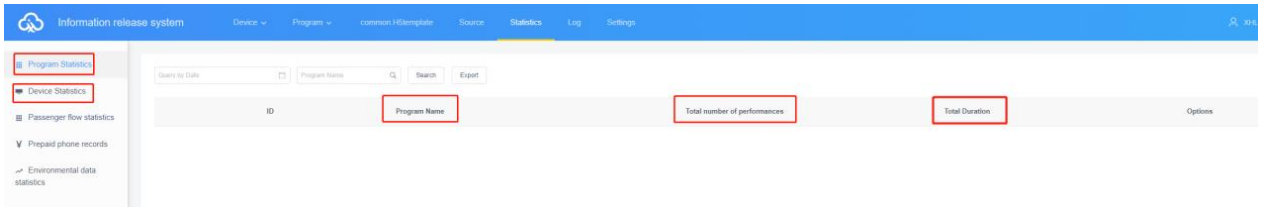


Figure 5-1 · Statistiques.

6.2 Liste des tâches publiées

La liste des tâches affiche le créateur du programme, la date de création et l'état de chaque tâche. L'état se lit sous la forme A/B/C : A est le nombre total de tâches (appareils), B le nombre d'envois réussis et C le nombre d'échecs.

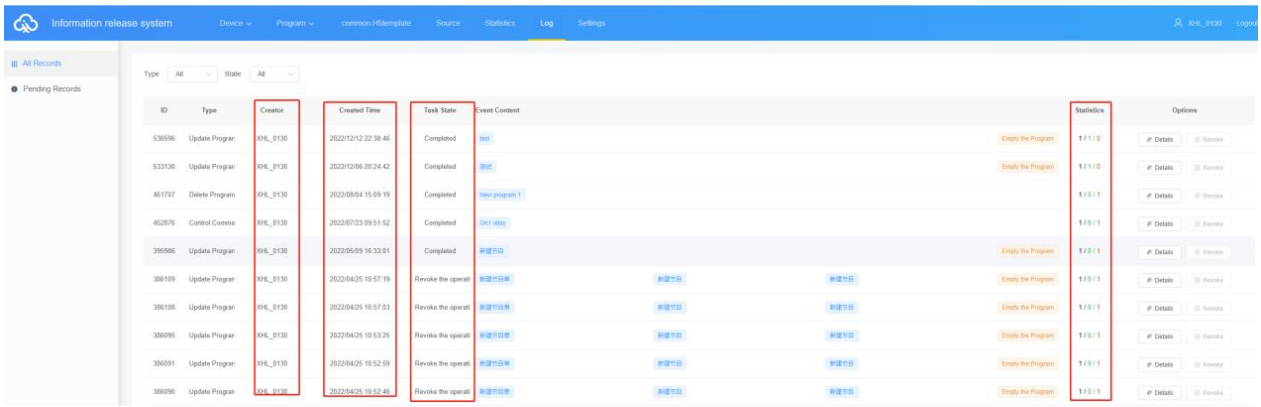


Figure 5-2 · Liste des tâches publiées.

6.3 Enregistrements à approuver

Lorsqu'un sous-utilisateur n'a pas le droit de validation sur le module Programmes, ses publications doivent être approuvées par l'utilisateur principal (ou par un utilisateur disposant de ce droit), puis par l'administrateur de la plateforme. Par défaut, l'utilisateur principal dispose du droit de validation et ses tâches sont envoyées directement à l'administrateur. Il peut accorder ou non ce droit à ses sous-utilisateurs.

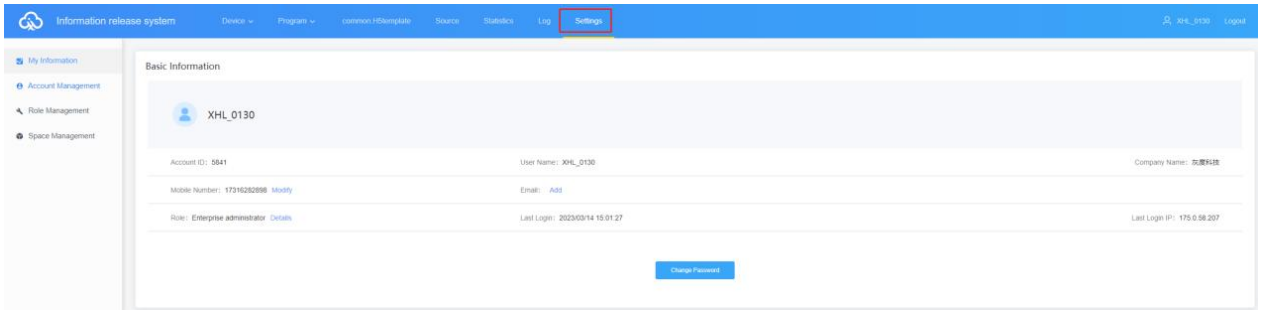


Figure 5-3 · Réglage des droits de validation.

7. Configuration

Votre compte, vos utilisateurs, leurs rôles et votre espace de stockage.

La configuration comprend Mes informations, la gestion des comptes, la gestion des rôles et la gestion de l'espace de stockage.

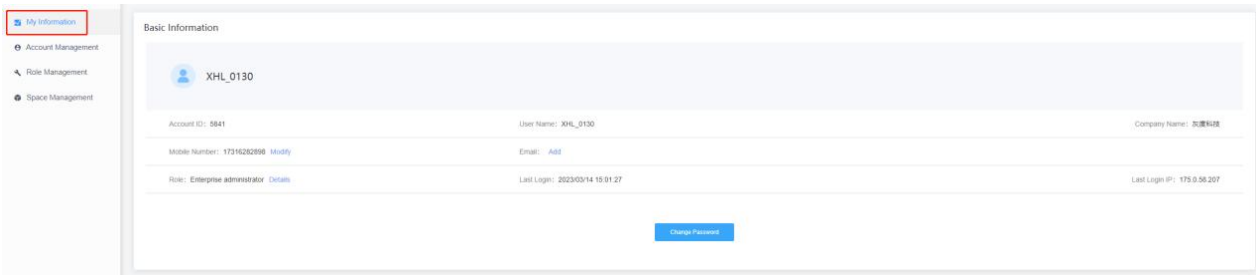


Figure 6-1 · Menu Configuration.

7.1 Mes informations

Consultez l'ID du compte, le nom d'utilisateur, le nom de l'entreprise, le numéro de mobile, l'adresse e-mail et les options d'authentification. L'authentification à deux facteurs combine le mot de passe et un code de vérification envoyé par e-mail ou par SMS.

7.2 Gestion des comptes

Cliquez sur « New Account » (Nouveau compte) en haut à gauche pour créer un sous-utilisateur. Cliquez ensuite sur « Edit » à droite de l'utilisateur, choisissez « Modify Role » (Modifier le rôle) et sélectionnez un rôle système (Auditeur, Éditeur de programmes, Gestionnaire d'appareils) ou un rôle que vous avez créé.

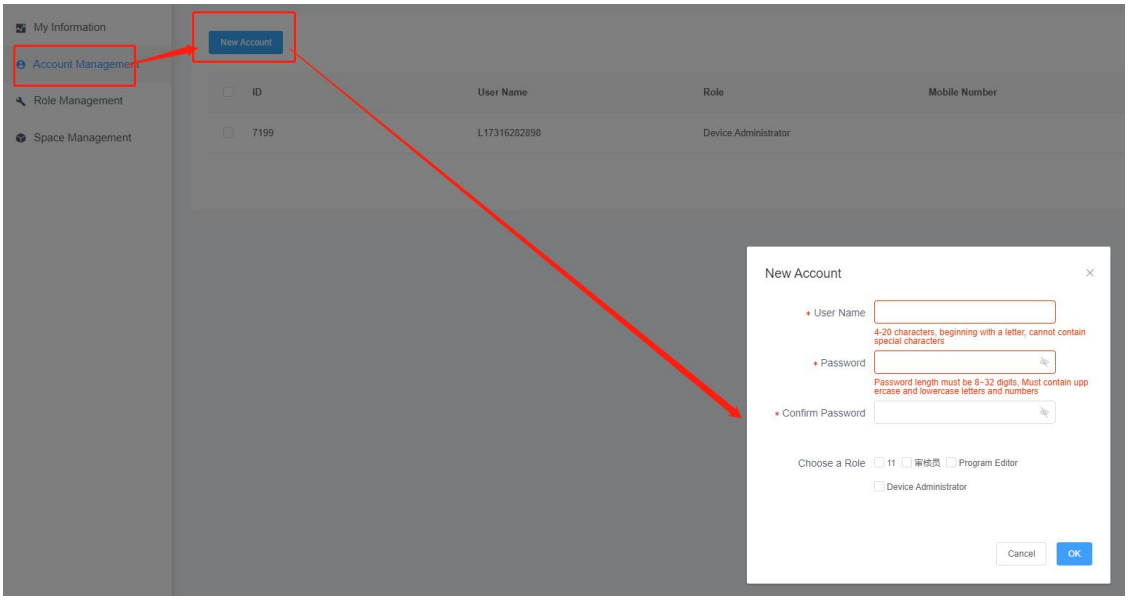


Figure 6-3 · Création d'un sous-utilisateur.

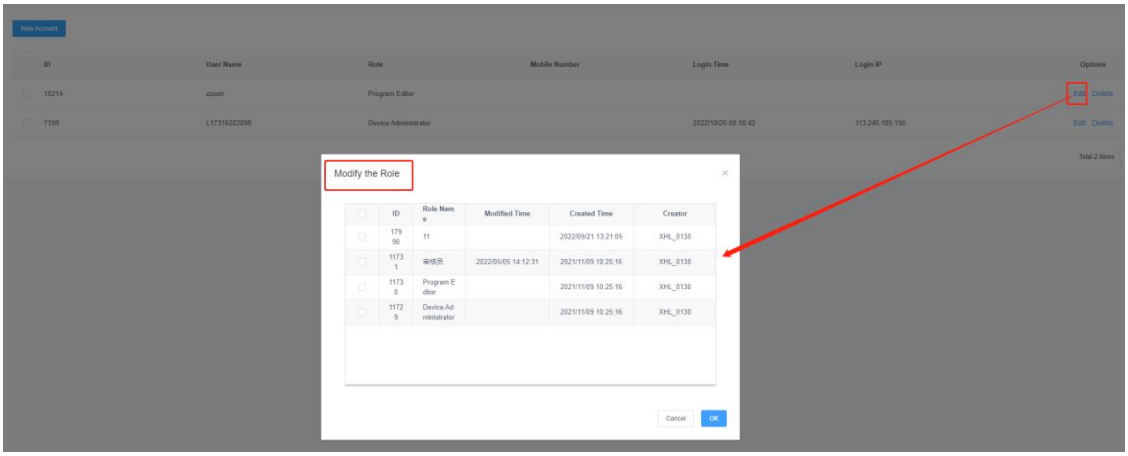


Figure 6-4 · Modification du rôle.

7.3 Gestion des rôles

Utilisez les rôles système (Auditeur, Éditeur de programmes, Gestionnaire d'appareils) en ajustant leurs droits, ou créez un nouveau rôle et cochez les droits qui lui sont accordés.

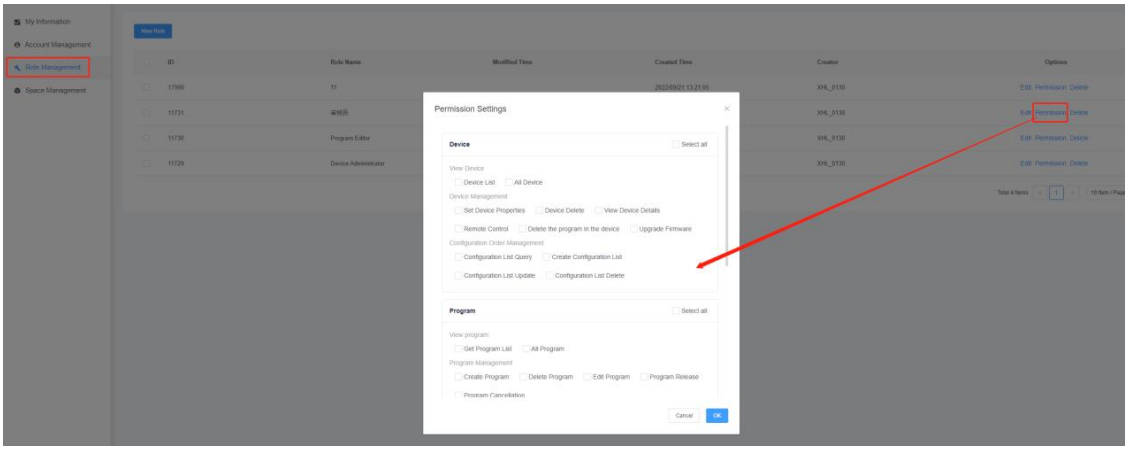


Figure 6-5 · Réglage des droits d'un rôle.

7.4 Espace de stockage

Un compte dispose par défaut de 5 Go. Si cet espace ne suffit pas, vous pouvez demander une extension.

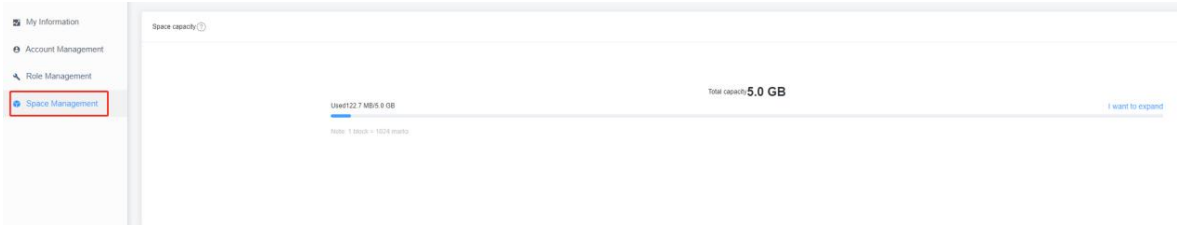


Figure 6-6 · Espace de stockage.

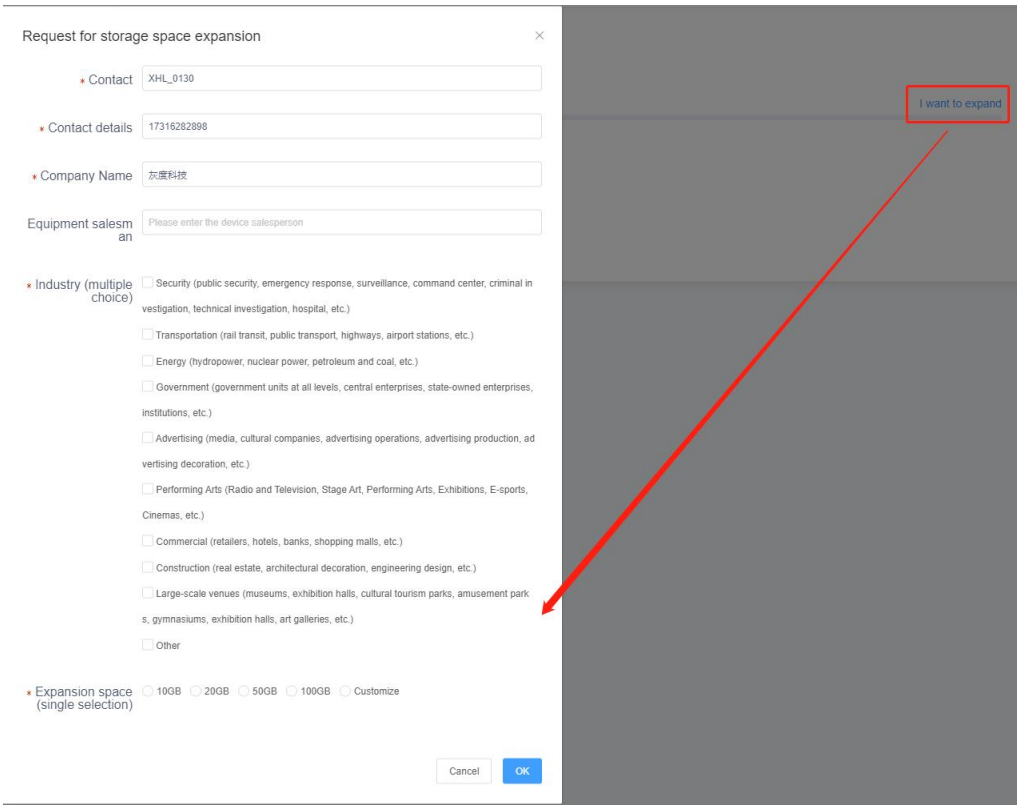
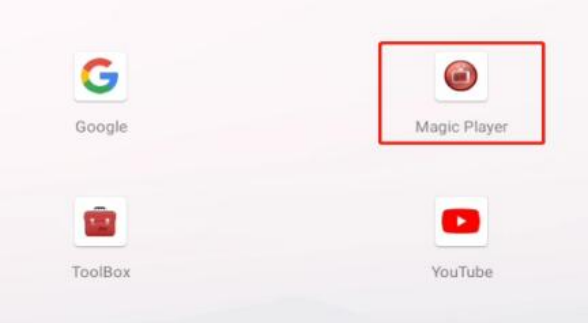


Figure 6-7 · Demande d'extension.

Annexe : associer un écran à la plateforme

Configurer le lecteur Magic Player pour qu'il se connecte à LED-Cloud.

1. Ouvrir l'application Magic Player



Application Magic Player sur l'écran d'accueil.

2. Accéder aux réglages de Magic Player

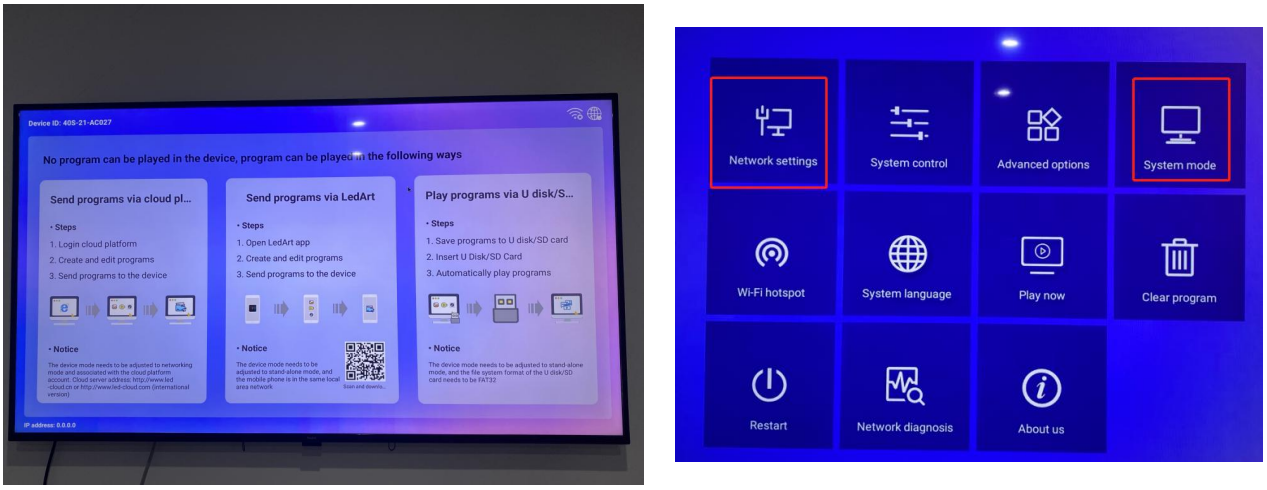
- **Méthode 1, télécommande** : appuyez sur la touche Accueil de la télécommande à 12 touches, ou sur la touche indiquée de la télécommande à 33 touches, pour ouvrir les réglages du système.
- **Méthode 2, souris ou écran tactile** : cliquez 4 fois de suite dans un coin de l'écran d'accueil ou de l'écran de lecture de Magic Player (ou touchez 4 fois ce coin sur un écran tactile).



Touches de la télécommande donnant accès aux réglages.

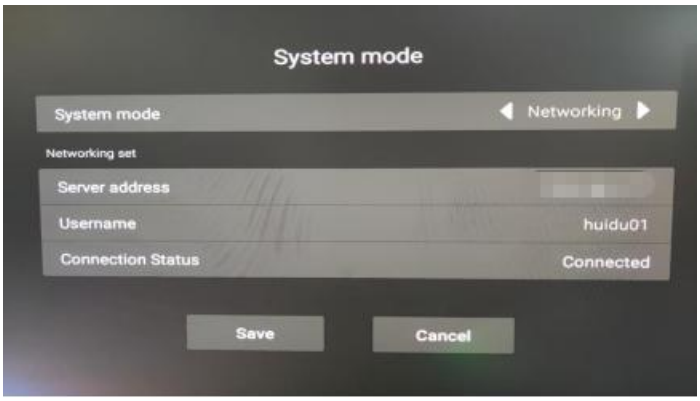
3. Connecter l'écran au réseau et à la plateforme

Ouvrez « Network settings » (Paramètres réseau) pour connecter l'écran à Internet. Une fois la connexion vérifiée, ouvrez « System mode » (Mode système).



Réglages du système et accès au mode système.

Passez du mode « Standalone » (Autonome) au mode « Networking » (Réseau), saisissez l'adresse du serveur **www.led-cloud.com** ainsi que votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur « Save » (Enregistrer).



Mode système : connexion au serveur LED-Cloud.

Besoin d'aide ? Contactez l'équipe Yovisual : contact@yovisual.com · +34 96 123 25 11 · +34 667 76 28 10 · yovisual.fr